



## Sniper Quick Start Manual

### Safe Marker Handling

**IMPORTANT:** Never carry your marker uncased when not on a playing field.

The non-playing public and law enforcement personnel may not be able to distinguish between a paintball marker and firearm. For your own safety and to protect the image of the sport, always carry your marker in a suitable marker case or in the box in which it was shipped.

- Treat every marker as if it were loaded.
- Never look down the barrel of a paintball marker.
- Keep the marker in “Safe Mode” until ready to shoot, safety on and barrel blocking device installed in/on the markers barrel.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Never point the marker at anything you don’t wish to shoot or at fragile objects such as windows.
- Every person within range must wear eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs and meeting ASTM standard F1776.
- Always measure your marker’s velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet-per-second (91.44 meters-per-second).

### Safety and Safe Mode

The Safety is a small mechanical push button on the left side of the marker above the grips. When the safety is “OFF”, a red O-ring is visible on the marker. When the Safety is “ON”, the marker will be in “Safe Mode”, the red O-ring will be hidden and the marker will not fire.

### Barrel Installation

- Make sure marker is degassed, loader removed, no paintballs in the feed port or breech and the marker is in “Safe Mode”.
- Slide the longer barrel tip into the desired barrel back, turning the barrel tip clockwise until it stops (do not over tighten).
- The barrel backs are sized (.675, .680, .685) to match the paintball diameter to get the most efficient usage of your Sniper marker.
- While pointing marker in a safe direction, thread the barrel into the front opening of the marker body.
- Turn the barrel clockwise (when looking at the front opening) until it stops (do not over tighten).
- Install a barrel blocking device. This can be a barrel bag or other such device that prevents the accidental discharge of a paintball.

### Loader Installation

- To install a loader check the feed neck and the loader to make sure they are free from debris and obstructions.
- Press the loader neck into the opening of the feed neck until it stops.
- Align the loader so that the lid is pointing to the rear and the loader is parallel with the marker.
- Clamp the loader in place by tightening the clamp arm; it may be necessary to adjust the feed neck clamp thumb nut (see below). Do not over tighten the clamp holding the loader, as this may damage it.

### Feed Elbow Clamp Adjustment

The feed elbow clamp may need adjustment for different types/brands of loaders. Adjust the thumb nut clockwise to increase the clamping force or counter clockwise to decrease the clamping force of the lever. No tools are needed to make any adjustments.



### Before Pressurizing your Marker

Consult the place where you purchased your Empire marker, or a recognized and competent air smith, for instruction in the safe handling of compressed-air cylinders before purchasing or connecting one to your Empire marker.

- Check to make sure that you and anyone within range is wearing eye protection designed specifically for paintball.
- Double check that all screws are tightened and no parts are loose before installing your tank.
- Ensure you have a barrel plug, barrel sock or other specifically designed barrel-blocking device in place.
- Make sure there are no paintballs in the marker.
- Set marker to “Safe Mode”.
- Cock the marker by moving the pump handle back then forward.

### Pressurizing your Marker

- While pointing the marker in a safe direction, locate the ASA (Air Source Adapter). The Sniper ASA is located on the bottom of the grip frame.
- Move the On/Off ASA lever to the forward position.
- Insert the threaded end of the air cylinder into the ASA.
- Without pushing the cylinder, twist the cylinder clockwise and allow the threads to draw the cylinder into the marker’s ASA until it stops.
- Flip the On/Off lever back. Your marker is now charged.

### Adjusting Velocity

The velocity can be adjusted via the inline regulator pressure and by the rear adjustment screw. The rear adjustment screw will compress the main spring making the hammer hit the valve harder, this will also increase the tension on the pump stroke. We recommend that you mainly adjust the velocity via the inline regulator (see regulator adjustment) and use the rear adjustment screw to fine tune the velocity. Turning the input pressure up too high may result in lower velocity as the pressure behind the valve will be too high.

- Use the included 3/16” Allen wrench to turn the rear velocity adjuster.
- Turning the rear velocity adjuster inward or clockwise will increase the velocity and turning it outward or counterclockwise will decrease the velocity.
- Never turn the rear adjustment screw out past flush with the back of the marker body.
- Also matching your barrel back to the paintballs you are using will help raise velocity.

### Regulator Adjustment

- The Sniper is factory set at about 225 psi. You can adjust the input pressure by turning the adjustment screw located on the bottom of the inline regulator.
- Use the included 3/16” Allen wrench to adjust the pressure.
- Turn the screw inward or clockwise to decrease the input pressure, and outward or counterclockwise to increase the input pressure.
- When increasing the input pressure the adjustment will be visible on the pressure gauge.
- When decreasing the input pressure, the marker will have to be fired to see the adjusted pressure change on the gauge.



Phone: U.S.: 1.800.220.3222 • Canada: 866-685-0030
Website: www.paintballsolutions.com
Email: tech@paintballsolutions.com

Empire Paintball
11723 Lime Kiln Road
Neosho, MO 64850

Empire Paintball
98 Bessemer Ct Unit 4
London ON N6E 1K7

Empire Paintball is a brand of KEE Action Sports, LLC. All rights reserved. © KEE Action Sports, LLC.



## Guide de démarrage rapide du SNIPER

### Manipulation sûre du marqueur

**IMPORTANT :** Ne transportez jamais votre marqueur sans emballage lorsque vous ne vous trouvez pas sur un terrain de sport. Le public qui ne connaît pas la pratique du paintball et les représentants de l'ordre peuvent ne pas être en mesure faire la différence entre un marqueur de paintball et une arme à feu. Pour votre propre sécurité et pour protéger l'image du sport, conservez toujours votre marqueur dans une caisse appropriée au marqueur ou dans la boîte dans laquelle il a été expédié.

- Manipulez toujours votre chaque marqueur comme s'il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un marqueur de paintball.
- Conservez le marqueur en « Safe Mode » (Mode sûr) jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer, avec la sureté activée et le dispositif de blocage du canon installé sur le canon des marqueurs.
- Ôtez votre doigt de la détente jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Ne dirigez jamais le marqueur en direction d'un objectif sur lequel vous ne voulez pas tirer ou à vers des objets fragiles comme des fenêtres.
- Toute personne située à portée du marqueur doit porter des protections des yeux, du visage et des oreilles conçues spécifiquement pour arrêter les billes de peinture qui rejoignent à la norme ASTM F1776.
- Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 mètres par seconde).

Lisez le manuel utilisateur complet avant le chargement ou l'adaptation d'une source de propulsion ou avant d'utiliser le marqueur Sniper Empire de quelque manière que ce soit.

### Sécurité et Safe Mode (Mode sécurisé)

La sécurité consiste en un petit bouton poussoir mécanique situé sur le côté gauche du marqueur, au-dessus des poignées. Quand la sécurité est en position « OFF », un joint torique rouge est visible sur le marqueur. Quand la sécurité est en position « ON », le marqueur sera en « Safe Mode », le joint torique rouge sera caché et le marqueur ne pourra pas tirer.

### Installation du canon

- Assurez-vous du fait que marqueur est dégazé, le chargeur enlevé, et qu'il n'y a pas de billes dans le port d'alimentation ou dans la culasse et vérifiez que le marqueur est en « Safe Mode ».
- Faites glisser la pointe du canon le plus long dans le dos du canon désiré, en tournant la pointe du canon dans le sens des aiguilles d'une montre et jusqu'à ce qu'il s'arrête (ne pas trop serrer).
- Les dos de canon sont de taille (0,675, 0,680, 0,685), pour correspondre au diamètre du marqueur de paintball et pour permettre une utilisation la plus efficace de votre marqueur Sniper.
- Tout en dirigeant le marqueur vers une direction sûre, introduisez le canon dans l'ouverture avant du corps de marqueur.
- Tournez le canon dans le sens des aiguilles d'une montre (en regardant l'ouverture avant) jusqu'à ce qu'il s'arrête (ne pas trop serrer).
- Installez un dispositif de blocage du canon. Cela peut être un capuchon de canon ou tout autre accessoire qui empêche qu'un marqueur ne tire accidentellement.

### Installation du chargeur

- Pour installer un chargeur, vérifiez le collet de chargement, l'alimentation et le chargeur pour vous assurer qu'ils sont exempts de débris et d'obstructions.
- Appuyez sur le collet du chargeur, dans l'ouverture du collet d'alimentation jusqu'à ce qu'il s'arrête.
- Alignez le chargeur de sorte que le couvercle pointe vers l'arrière et afin que le chargeur soit parallèle au marqueur.
- Fixez le chargeur en serrant le collier de serrage, il peut être nécessaire d'ajuster l'écrou à oreilles du collet d'alimentation (voir ci-dessous). Ne serrez pas trop le collier de serrage du chargeur, car cela pourrait l'endommager.

### Réglage du collier de la coudée d'alimentation

Le collier de la coudée d'alimentation peut exiger un ajustement selon les types/marques de chargeurs. Ajustez l'écrou à oreilles dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la force de serrage ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour diminuer la force de serrage du collier. Aucun outil n'est nécessaire pour faire ces ajustements.



## Avant de mettre votre marqueur sous pression

Consultez le point de vente où vous avez acheté votre marqueur Empire, ou un spécialiste reconnu et compétent, pour obtenir des instructions concernant la manipulation sécurisée des bouteilles d'air comprimé avant d'acheter ou de connecter une bouteille sur votre marqueur Empire.

- Assurez-vous que vous et tous ceux qui sont situés à votre portée portez des lunettes de protection spécialement conçues pour le paintball.
- Vérifiez que toutes les vis sont bien serrées et qu'aucune pièce n'est lâche avant d'installer votre réservoir.
- Assurez-vous d'avoir installé un bouchon de canon, une chaussette de canon ou autres dispositifs de blocage du canon.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas de billes dans le marqueur.
- Installez le marqueur en « Safe Mode ».
- Armez le marqueur en déplaçant la poignée de la pompe d'arrière en avant.

### Mise sous pression de votre marqueur

- Tout en dirigeant le marqueur dans une direction sûre, localisez l'ASA (adaptateur de source d'air). L'ASA du Sniper est situé sur le bas de la poignée.
- Déplacez le levier on/off de l'ASA en position avant.
- Insérez l'extrémité fileté de la bouteille d'air dans l'ASA.
- Sans pousser le cylindre, faites tourner le cylindre dans le sens des aiguilles d'une montre et faites tourner la bouteille dans l'ASA du marqueur jusqu'à ce qu'elle s'arrête.
- Ramenez le levier on/off en arrière. Votre marqueur est maintenant chargé.

### Réglage de la vitesse

La vitesse peut être ajustée par l'intermédiaire du régulateur de pression en ligne et grâce à la vis de réglage arrière. La vis de réglage arrière va comprimer le ressort principal entraînant avec plus de force le chien contre la soupape, ce qui augmentera aussi la tension sur le coup de pompe. Nous vous recommandons d'ajuster surtout la vitesse via le régulateur en ligne (voir réglage du régulateur) et d'utiliser la vis de réglage arrière pour affiner la vitesse. Le fait de permettre une pression d'entrée trop élevée peut entraîner une baisse de la vitesse puisque la pression derrière la vanne sera trop élevée.

- Utilisez la clé hexagonale 3/16 " (0,18 mm) pour faire tourner le régulateur de vitesse arrière.
- Le fait de faire tourner le régulateur de vitesse arrière vers l'intérieur (ou dans le sens des aiguilles d'une montre) va augmenter la vitesse et le fait de le faire tourner vers l'extérieur (ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) va diminuer la vitesse.
- Ne faites jamais tourner la vis de réglage arrière au-delà de la chicane située à l'arrière du corps de marqueur.
- Le fait de faire correspondre l'arrière de votre canon aux marqueurs que vous utilisez contribuera à augmenter la vitesse.

### Ajustement du régulateur

- Le Sniper est réglé en usine à environ 225 psi (environ 15,5 bars). Vous pouvez régler la pression d'entrée en tournant la vis de réglage située sur le bas du régulateur en ligne.
- Utilisez une clé hexagonale "H" pour ajuster la pression.
- Tournez la vis vers l'intérieur (ou dans le sens des aiguilles d'une montre) pour diminuer la pression d'entrée, et vers l'extérieur (ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) pour augmenter la pression d'entrée.
- Lorsque l'on augmente la pression à l'entrée, l'ajustement devient visible sur le manomètre.
- Lorsque l'on diminue la pression à l'entrée, il faut tirer avec le marqueur pour contrôler le changement de pression sur le manomètre.



Phone: U.S.: 1.800.220.3222 • Canada: 866-685-0030
Website: www.paintballsolutions.com
Email: tech@paintballsolutions.com

Empire Paintball
11723 Lime Kiln Road
Neosho, MO 64850

Empire Paintball
98 Bessemer Ct Unit 4
London ON N6E 1K7

Empire est une marque de KEE Action Sports, LLC. Tous droits réservés. © KEE Action Sports, LLC.



## Sniper Guía de inicio rápido

### Manejo no peligroso del marcador de paintball

**IMPORTANTE:** Nunca transporte su Marcador fuera de su estuche cuando no está dentro de la zona de juego. Es posible que el público no-jugador y los agentes del orden no puedan distinguir entre un Marcador de Paintball y un arma de fuego real. Por su propia seguridad y para proteger la buena imagen del deporte, siempre transporte su Marcador en un estuche apropiado o en la caja en la que lo recibió

- Trate cada Marcador como si estuviese cargado.
- Nunca mire por el cañón de un Marcador de Paintball.
- Mantenga el Marcador en modo seguro “Safe Mode” hasta que esté preparado para disparar, mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón en/sobre el cañón del Marcador cuando no esté disparando
- Nunca apunte el marcador hacia un objetivo al cual no desea disparar o a objetos frágiles tales como ventanas.
- Toda persona dentro del radio de alcance deberá utilizar protección ocular, facial y auricular diseñada específicamente para detener paintballs y que cumpla con el Estándar F1776.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar al paintball y nunca dispare a velocidades que excedan los 300 pies por segundo (91.44 metros por segundo).

Lea el Manual de Usuario en su totalidad antes de cargar el marcador, acoplar una fuente de aire o de cualquier manera manipular el marcador Empire Sniper.

### Seguridad y Modo Seguro

El Seguro es un pequeño botón de presión mecánica ubicado en el lado izquierdo del marcador sobre las empuñaduras. Cuando el seguro está desactivado “OFF”, se puede ver un arosello de color rojo en el marcador. Cuando el Seguro está activado “ON”, el marcador estará en Modo Seguro “Safe Mode”, se ocultará el arosello rojo y el marcador no podrá dispararse.

### Instalación del Cañón

- Asegúrese de que el marcador ha sido degasado, con la tolva removida, no hayan paintballs en la tolva de admisión y el marcador está en modo seguro “Safe Mode”.
- Deslice el extremo más largo del cañón hacia dentro de la apertura frontal del dorsal de cañón (barrel back) deseado, girando el extremo del cañón en el sentido de las manillas del reloj hasta que se detenga (no apriete demasiado).
- The barrel backs are sized (.675, .680, .685) to match the paintball diameter to get the most efficient usage of your Sniper marker.
- Mientras apunta el marcador en una dirección segura, enrosque el cañón a la apertura frontal del cuerpo del marcador.
- Gire el cañón en el sentido de las manillas del reloj (mirando hacia la apertura frontal) hasta que se detenga (no apriete demasiado).
- Instale un dispositivo de bloqueo del cañón. Este puede ser una bolsa de cañón u otro dispositivo que impida la descarga accidental de un paintball.

### Instalación del Cargador

- Para instalar un cargador revise el cuello de alimentación y el cargador para asegurarse están libres de suciedad y obstrucciones.
- Presione el cuello del cargador dentro de la apertura del cuello de alimentación hasta que se detenga.
- Alinear el cargador de manera que la cubierta apunte hacia atrás y el cargador esté en paralelo con el marcador.
- Sujete el cargador en su sitio apretando el brazo de sujeción; puede ser necesario ajustar la tuerca mariposa del cuello de alimentación (ver abajo). No apriete demasiado la prensa de sujeción que sostiene el cargador, ya que puede dañarlo.

### Ajuste del Codo de Alimentación

El brazo de sujeción del codo de alimentación puede requerir ajustes para diferentes tipos o marcas de cargadores. Ajuste la tuerca mariposa en el sentido de las manillas del reloj para aumentar la fuerza de sujeción o en el sentido contrario a las manillas del reloj para reducir la fuerza de sujeción sobre el brazo. No se requieren herramientas para hacer estos ajustes.

### Antes de Presurizar su Marcador

Solicite la asesoría del distribuidor donde compró su marcador Empire o la de un técnico



reconocido y competente en sistemas de aire, para instrucciones en el manejo seguro de cilindros de aire comprimido antes de comprar o conectar uno a su marcador Empire.

- Asegúrese de que usted y toda persona dentro del alcance del marcador están utilizando protección ocular diseñada específicamente para paintball.
- Comprobar dos veces que todos los tornillos estén apretados y de que no hayan piezas sueltas antes de instalar su tanque.
- Asegúrese de tener colocado en el cañón un tapón de cañón, bolsa u otro dispositivo de bloqueo de cañón diseñado específicamente para este fin.
- Asegúrese de que no queden paintballs dentro del marcador.
- Fije la posición del marcador en modo seguro “Safe”.
- Amartille el marcador moviendo la empuñadura de la bomba hacia atrás y luego hacia adelante.

### Presurizando su Marcador

- Mientras apunta su marcador en una dirección segura (sin riesgos), encuentre el Adaptador de la Fuente de Aire (ASA). El ASA del marcador Sniper está situado en la parte inferior del bastidor de la empuñadura.
- Mueva la palanca ON/OFF del ASA a la posición hacia adelante.
- Inserte el extremo roscado del cilindro de aire en el ASA.
- Siempre empujar el cilindro, gire el cilindro en el sentido de las manillas del reloj y permita que la rosca jale el cilindro hacia adentro del ASA del marcador hasta que se detenga.
- Mueva la palanca ON/OFF del ASA hacia atrás. Su marcador está ahora cargado.

### Ajustando la velocidad

La velocidad se puede ajustar utilizando el regulador de presión en línea y ajustando el tornillo de ajuste trasero. El tornillo de ajuste trasero comprimirá el resorte principal causando que el martillo golpee la válvula con mayor fuerza, esto también aumentará la tensión de golpe de la bomba. Le recomendamos que ajuste la velocidad primeramente mediante el regulador en línea (ver ajuste del regulador) y utilice el tornillo de ajuste trasero para ajustes de velocidad finos. El aumentar demasiado la presión de entrada puede resultar en una menor velocidad ya que la presión detrás de la válvula será muy alta.

- Utilice la llave Allen de 3/16” incluida para girar el ajuste de velocidad trasero.
- El girar el ajuste de velocidad trasero hacia adentro o en el sentido de las agujas del reloj aumentará la velocidad mientras que el girarlo hacia afuera o en sentido contrario a las manillas del reloj reducirá la velocidad.
- Nunca gire el tornillo de ajuste de velocidad trasero completamente afuera del cuerpo del marcador.
- El hacer corresponder las paintballs que utiliza con el dorsal de cañón (barrel back) le ayudará a aumentar la velocidad.

### Ajuste del Regulador

- El Sniper está configurado en fábrica a aproximadamente 225 psi. Puede aumentar la presión de entrada al girar el tornillo de ajuste situado en la parte inferior del regulador de entrada.
- Utilice la llave Allen de 1/4” incluida para ajustar la presión.
- Gire el tornillo hacia adentro o en el sentido de las manillas del reloj para reducir la presión de entrada, y hacia afuera o en sentido contrario a las manillas del reloj para aumentar la presión de entrada.
- Al aumentar la presión de entrada el ajuste será visible en el indicador de presión.
- Al reducir la presión de entrada, el marcador deberá ser disparado para visualizar el cambio de ajuste de presión en el indicador de presión.



Phone: U.S.: 1.800.220.3222 • Canada: 866-685-0030
Website: www.paintballsolutions.com
Email: tech@paintballsolutions.com

Empire Paintball
11723 Lime Kiln Road
Neosho, MO 64850

Empire Paintball
98 Bessemer Ct Unit 4
London ON N6E 1K7

Empire Paintball es una marca de KEE Action Sports, LLC. Todos los derechos reservados. © KEE Action Sports, LLC.