

Manual del operador del marcador de



PIRANHA

El Piranha® es un marcador de paintball diseñado para disparar bolas de pintura de calibre .68 que se usan en el deporte del paintball. El Paintball es un deporte competitivo y recreativo que se juega en todo el mundo. El equipamiento especial utilizado en el paintball incluye a los marcadores de paintball, que son pistolas de aire, y bolas de pintura, que son cápsulas de gelatina llenas de líquido que marcan con un color brillante. El objeto del juego es capturar la bandera del equipo opositor, y mientras están en esta búsqueda, los jugadores

ADVERTEN

EL GTI PIRANHA® GTI MAS EL MARCADOR DE PAINTBALL NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR DAÑOS SERIOS O LA MUERTE. LA PROTECCIÓN DE LOS OJOS DISEÑADA PARA EL PAINTBALL DEBE SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL RANGO. LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR EL MARCADOR DE PAINTBALL PIRANHA®.

DECLARACION DE RESPONSABILIDAD

Este marcador de paintball semi automático Piranha® es entregado por KEE ACTION SPORTS (KEE), con el expreso entendimiento de que el comprador asume toda la responsabilidad que se genere por la manipulación insegura de este marcador en cualquier acción que viole cualquier ley o regulación aplicable. KEE NO ASUME RESPONSABILIDAD ALGUNA, Y NO SERA RESPONSABILIZADO POR CUALQUIER DAÑO PERSONAL O PERDIDA DE PROPIEDAD O DE VIDA COMO

LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA®.

Piranha® es una marca registrada de KEE ACTION SPORTS.

KEE ACTION SPORTS (KEE), fabricante de la línea de marcadores de paintball KEE Piranha®, es un fabricante líder en la industria y distribuidor mayorista en lugares clave en todos los Estados Unidos. Sede Principal: 570 Mantua Blvd., Sewell, NJ 08080 USA; Phone 1.800.724.6822; keereactionsports.com.

ADVERTEN

Este marcador de paintball está previsto para su venta solo a adultos de 18 años de edad o más, para su uso conforme a todas las leyes y regulaciones aplicables. Se recomienda la supervisión de un adulto en todo momento en que un menor esté manipulando este marcador de paintball. Todas las personas dentro del rango deben usar gafas protectoras y protección de

Í A B L A D E C O N T E N I D O S

6 PREGUNTAS MÁS CONTESTADAS 3
 SEGURIDAD DEL PAINTBALL __ REGLA _____ S
4
 INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN..... 6
 AIRE/GAS COMPRIMIDO 8
 AJUSTE DE VELOCIDAD..... 10
 ESPECIFICACIONES 12
 MANTENIMIENTO Y LUBRICACIÓN 17
 DETECCIÓN DE FALLAS..... 25
 GARANTÍA29
 DIAGRAMA 1

KEE SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR O CAMBIAR SUS MARCADORES SIN INCURRIR EN NINGUNA OBLIGACIÓN DE INCORPORAR TALES MODIFICACIONES O CAMBIOS EN CUALQUIERA DE SUS PRODUCTOS QUE HAYAN SIDO VENDIDOS ANTES DE LAS MODIFICACIONES. LA INFORMACIÓN DE ESTE MANUAL DEL OPERADOR PUEDE SER ACTUALIZADA O CAMBIADA SIN PREVIO AVISO.

Este manual del operador está previsto para permanecer con el marcador de paintball en cualquier transparencia del marcador, sea a través de la venta, reventa o entrega de este en cualquier forma. Un manual del operador actualizado o de reemplazo se puede obtener en: KEE ACTION SPORTS, 570 Mantua Blvd., Sewell, NJ 08080 USA; teléfono: 1.800.724.6822; web: keereactionsports.com. Las preguntas acerca de la operación del marcador de paintball Piranha® pueden dirigirse a KEE ACTION SPORTS, o visitando keereactionsports.com para ver las novedades respecto a su compra en Piranha®.



1. FUSE EN EL BARRIL - ASEGÚRESE DE QUE EL MARCADOR ESTÉ APAGADO ANTES DE CONECTAR EL AIRE.

REVISE SI EL SELLO DE LA TAZA TIENE

2. VELOCIDAD (HACERLO DISPARAR MAS DURO). REVISE QUE LA PUENTE DE AIRE ESTE ADECUADAMENTE LLENADA.

3. Retire la unidad de perno/martillo y límpiela. Limpie dentro del área receptora donde se ubica la unidad de perno/martillo. Lubrique todos los O Rings en la

5. Cambiar a un resorte de martillo más rígido. Ver página 10

3. ANOS DE CAMBIAR NO REEMPLACE EL O RING DEL MARTILLO AZUL O RING! EL MARCADOR NECESITA UN O RING DE MARTILLO AZUL PIRANHA® PARA FUNCIONAR

4. MANTENIMIENTO REGULAR VER PAGINAS

6. ¿QUE COSA ES EL DESLIZANTE DE LIBERACION DEL MUELLE? EL DESLIZANTE DE LIBERACION DE MUELLE ES UN DESLIZANTE MECANICO QUE LE PERMITE REINSTALAR SU UNIDAD DE PERNO/BLOQUE/MARTILLO DE REGRESO A SU

7. ¿EL MARCADOR NO FUNCIONA DESPUES DE LA CAJA? ¿ESTÁ LLENO EL TANQUE? TODOS LOS TANQUES ENVIADOS POR CORREO VIENEN VACIOS.

8. ¿ESTÁ AMARTILLADO EL MARCADOR? SIEMPRE AMARTILLE EL MARCADOR ANTES DE SACARLO

¡LA

ADVERTEN



EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA® NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR SERIOS DAÑOS O LA MUERTE. LA PROTECCIÓN DE LOS OJOS DISEÑADA PARA EL PAINTBALL DEBE SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL RANGO. LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA®.

LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR EL MARCADOR DE PAINTBALL PIRANHA®.

USE SIEMPRE GAFAS PROTECTORAS Y PROTECCIÓN DE MANOS DISEÑADOS ESPECIFICAMENTE PARA PAINTBALL AL DISPARAR ESTE O CUALQUIER MARCADOR DE PAINTBALL.



Toda persona dentro del rango de un área donde se esté usando un marcador de paintball debe usar guantes y gafas protectoras diseñadas específicamente para



operar un marcador de paintball solo en áreas donde sea seguro y



legal hacerlo. El mal uso de este marcador de paintball puede traer



como resultado consecuencias penales, incluyendo cárcel.



Este marcador está previsto para venderse a adultos de 18 años o más de edad solamente.



Durante el juego, siga las instrucciones del árbitro y todas las reglas de seguridad.



Evite disparar a un jugador en las áreas de la cabeza, cuello o ingles.



Juegue paintball solo donde se sigan las reglas de un



Todos los marcadores de paintball deben ser cronometrados regularmente. Ajuste el marcador para disparar paintballs a una velocidad menor a 300 pies por segundo (PPS) y/o que no exceda la velocidad límite fijada por el parque de paintball donde se usa el marcador. Cronometre el marcador a intervalos regulares durante el día, así como en el momento en que lo recibe, la hora de volver a casa, cualquier momento en que se cambie



Siempre hay posibilidad de que una bala de paintball esté alojada en el barril del marcador aun cuando no esté visible en la cámara. Para revisar si el marcador está desarmado: retire el sistema de aire y dispare el marcador en una dirección segura. Retire la tolva, inspeccione visualmente si hay una bala de paintball en la cámara, retirela e inspeccione nuevamente el



Los marcadores con reguladores sostienen la presión aun cuando se haya retirado el tanque. Dispare el marcador en una dirección segura luego de retirar el tanque para vaciar de aire



Este marcador de paintball opera usando gas o aire comprimidos a rangos específicos de presión. siga los procedimientos de seguridad al manipular el gas o aire comprimido. Todo llenado de los cilindros de aire o gas comprimido debe ser



siempre amartille el marcador antes de insertarle la fuente de gas o aire. si no se amartilla siempre el marcador antes de colocarle el aire puede causarse un disparo o



siga las reglas para un manejo seguro del marcador: mantenga el dedo fuera del gatillo hasta que este listo para disparar. mantenga la boquilla apuntada a una dirección segura. además, inserte firmemente una un tapon de barril o



Los marcadores de paintball con mares electrónicos tienen gatillos extremadamente sensibles. Tome precauciones adicionales de seguridad en cualquier momento en que manipule o dispare un marcador de paintball electrónico. para evitar disparar accidentalmente el



nunca dispare sobre animales domesticos o salvajes.



nunca marque objetos fuera de los confines del juego o las areas



de disparo autorizadas. nunca mire hacia abajo en el barril del



nunca apunte ni dispare un marcador de paintball (cargado o descargado) hacia persona alguna que no tenga lentes y guantes de protección especialmente diseñados para



antes de desarmar, almacenar o transportar el marcador, retire todas las bolas de paintball del marcador, barril y cargador, retire la fuente de aire y retire todo el aire o gas del marcador. inserte la tapa del barril y coloque el seguro mecanico en la posición



Lleve el marcador en una caja o bolsa dura



Guarde el marcador en forma segura para evitar el acceso de

La información de los estándares de seguridad esta disponible en la American Society for Testing and Materials, 100 Barr Harbor Drive, West Conshohocken, PA 19428-2959; telefono 1.610.832.9500; www.astm.org. "Standard Practice for Paintball Field Operation" (Practica estandar para la operacion de campos de paintball) es la publicacion F1777-97, and "Standard Specification for Eye Protective Devices for Paintball Sports" (Especificacion estandar para dispositivos de proteccion ocular para deportes de paintball) es la



ADVERTEN

Toda persona dentro del rango de un area donde se este usando un marcador de paintball debe usar guantes y gafas protectoras diseñadas especificamente para paintball.

1. inserte el barril poseado

2. en este momento, no inserte la fuente de aire o el cargador no cargara paintballs en el marcador.

4. inserte la tapa del barril

4. Tire el manubrio de amartillado directo hacia atras desde la parte posterior del marcador hasta que el mecanismo de amartillado enganche en su posición amartillada. ver las figuras

1. siempre amartille el marcador antes de ponerle aire. durante el amartillamiento la boquilla de amartillamiento

6. apague ("off")

8. apriete el gatillo con una presión pareja. el manubrio de amartillado golpeará hacia adelante a la posición no

10. amarti



FIGURE 1. Tipe



FIGURE 2. Tipe



FIGURA 2a.



ADVERTEN

siempre amartille el marcador antes de insertar la fuente de aire. al marcador se puede descargar si la fuente de aire se inserta antes de que el marcador este



ADVERTEN

El marcador contiene gas o aire comprimido al ser presurizado. nunca desarme el marcador hasta retirar todo el gas o aire del sistema. las reglas para un manejo seguro de gas o aire comprimido deben seguirse en todo momento.

8. SIGA LAS REGLAS DE SEGURIDAD PARA EL MANEJO DE AIRE/GAS COMPRIMIDO. SI HAY ALGUNA FUGA EN EL MARCADOR, CONSULTE

LA GUIA DE DETECCIÓN DE FALLAS O UN ARMERO CALIFICADO EN ARMAS DE AIRE. UTILICE SOLO CILINDROS PARA AIRE COMPRIMIDO O GAS QUE CUMPLAN CON TODAS LAS LEYES Y REGULACIONES APLICABLES, INCLUYENDO, PERO NO LIMITÁNDOSE A AQUELLAS DEL DEPARTAMENTO DE TRANSPORTE DE LOS EEUU, OSHA, ASOCIACIÓN DE GAS COMPRIMIDO Y/O LA SOCIEDAD AMERICANA PARA PRUEBAS Y MATERIALES.

LAS REGLAS DE SEGURIDAD PARA EL MANEJO DE GAS O AIRE COMPRIMIDO DEBEN SEGUIRSE EN TODO MOMENTO.

PRESIÓN DE OPERACIÓN Y PRESIÓN DE ENTRADA

- Rango de presión de operación: de 500 a 1000 P.S.I. en Piranhas sin reguladores.
- La presión de entrada máxima recomendada es 1000 P.S.I.
- No exceda las presiones recomendadas.

ADVERTEN

AL AMARTILLAR EL MARCADOR PRESURIZADO, NO SUELTE LA PERILLA DE AMARTILLADO HASTA DESPUES DE QUE EL MECANISMO DE AMARTILLAMIENTO HAYA ENGANCHADO ATRAS EN LA POSICIÓN DE AMARTILLADO; SI SUELTA LA PERILLA DE AMARTILLAMIENTO DURANTE EL

En resumen: Primero revise si el O Ring del tanque tiene roturas o rasgados, luego inserte la puente de aire apretando los hilos del tanque o el adaptador de la puente de aire en la asa de la línea de fondo poseado en la base del gancho. asegúrese de que el marcador esté armado antes de conectar el aire. si hay fuga, revise el O Ring del tanque. si hay daños, reemplácelo.

9. CON LAS GAFAS DE SEGURIDAD PUESTAS, PRUEBE EL FUNCIONAMIENTO LUEGO DE INSERTAR LA

ADVERTEN

antes de desarmar, almacenar o transportar el marcador, retire la puente de aire primero y luego retire todas las bolas de paintball del marcador, barril y cargador. retire todo el gas o aire del marcador. inserte la tapa del barril y deslice el



el seguro es un pequeño deslizante mecánico a la izquierda del marcador sobre el gatillo. cuando el seguro está "apagado" (OFF), un punto rojo se hace visible sobre el marcador. el gatillo todavía se

puente de aire. apriete el gatillo. el marcador deberá disparar aire y la perilla de amartillado deberá hacer un ciclo hacia adelante y hacia atrás, deteniéndose en la posición de amartillamiento, luego de cada presión del gatillo. repita varias veces. las varillas de amartillado de descarga cabecearán un poco, pero no completarán su camino.

El marcador Piranha® dispara una bola de paintball por cada presión del gatillo, y se recarga sola luego de cada disparo.

10. apague el marcador (versión electrónica) o deslice el seguro hacia adelante (versión semi auto). entonces las bolas de paintball pueden ser cargadas.

El marcador de paintball Piranha® puede ser impulsado por CO₂, aire comprimido regulado o nitrógeno regulado.

NO DEJE EL CILINDRO NI EL MARCADOR PRESURIZADO EN LA LUZ DIRECTA DEL SOL NI EXPUESTOS A UNA FUENTE DE CALOR. LA ALTA TEMPERATURA AUMENTARÁ LA PRESIÓN DEL GAS COMPRIMIDO O DEL AIRE A NIVELES PELIGROSOS. PIRANHA USUALMENTE NECESITA 650 P.S.I. PARA COMPLETAR EL CICLO Y LOGRAR LA VELOCIDAD CORRECTA.

AJUSTE DE VELOCIDAD

1. Cronometre el marcador usando el procedimiento con un cronómetro estándar y siguiendo las reglas de seguridad. La velocidad de disparo variará en base a muchos factores, como la pintura, el clima o el sistema de aire.
2. Ajuste la velocidad usando una llave allen de 1/8" para girar el ajustador de velocidad. Ver la figura 6. Gire el ajustador en sentido horario para aumentar la velocidad. Gire el ajustador en sentido antihorario para disminuir la velocidad. Ver la figura 7. Al girar el ajustador de velocidad cambia la cantidad de tensión sobre los resortes del martillo. El resorte del martillo puede cambiarse para un ajuste adicional de velocidad; inserte un resorte más rígido para aumentar la velocidad uno menos rígido para disminuir la velocidad (la tensión del resorte en orden de más fuerte a más débil: rojo, azul, blanco). Ver página siguiente para mayor información acerca de los resortes.



3. Cronometre el marcador luego de cada ajuste de velocidad.

4. Cronometre el marcador a intervalos regulares durante el día, así como en el momento en que la fuente de aire se rellena o cambia, cualquier momento en que se cambie el barril y a pedido de cualquier jugador u oficial del juego.

El resorte de martillo ensamblado con el marcador de paintball the Piranha® está previsto para proporcionar la velocidad de disparo apropiada para la mayoría de



ADVERTEN

Todos los marcadores de paintball deben ser cronometrados regularmente. Ajuste el marcador para disparar paintballs a una velocidad menor a 300 pies por segundo (FPS) y/o que no exceda la velocidad límite fijada por el parque de paintball donde se usa el marcador.

Cronometre el marcador a intervalos regulares durante el día, así como en el momento en que la fuente de aire se rellena o cambia, cualquier momento en que

es del juego de paintball en exteriores y proporcionará un rango de velocidades adecuado para la mayoría de condiciones. La velocidad de disparo variará en base a la forma del gas comprimido regulado o el aire usado para impulsar el marcador, la temperatura exterior y otros factores. No exceda una velocidad de 300 pies por segundo (FPS).

S
i
t
u
a
c
i
o
n



FIGURA 6. LA LLAVE DE 1/8" ALLEN USADA PARA AJUSTAR LA VELOCIDAD

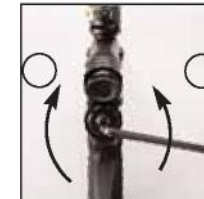


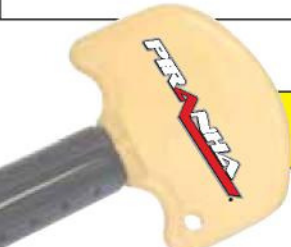
FIGURA 7. SENTIDO HORARIO AUMENTA LA VELOCIDAD. EN

RESORTES DE AJUSTE DE

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

DESARMADO

1. NUNCA permita que el marcador dispare a velocidades mayores que 300 FPS.
2. SIEMPRE retire LA FUENTE DE GAS Y TODAS LAS BOLAS DE PAINTBALL DE SU MARCADOR ANTES DE DESARMAR CUALQUIER PARTE DE ESTE.
3. ANTES DE CAMBIAR CUALQUIER COMPONENTE DE UN MARCADOR DE PAINTBALL, ENTIENDA TOTALMENTE EL MANUAL COMPLETO DEL OPERADOR.
4. AL CAMBIAR LOS RESORTES O CUALQUIER OTRA COSA QUE ALTERARA LA VELOCIDAD DE DISPARO DEL MARCADOR, TENGA UN CRONOMETRO APROPIADO DISPONIBLE PARA PROBAR LOS RESULTADOS.



¡LA SEGURIDAD

VER LA PAGINA 17 PARA LAS INSTRUCCIONES DE ARMADO Y

ESPECIFICACIONES

TIPO	SEMI AUTOMÁTICA DE GIRO DE TORNEO IMPULSADA POR
ALCANCE	ALUMINIO PULIDO Y PULIDO, PULIDO PARA
ACCIÓN	TODOS LOS MODELOS
CAJA	POLÍMERO SUPLENTE DE LA GPC ESPACIAL CON
CONSTRUCCIÓN	DESIZADOR INDEPENDIENTE
BOCA DE FUEGO	"CALIBRE .68" (.68 PULGADAS DE DIÁMETRO). BOLAS DE PAINTBALL FPS RECOMENDADAS
RESERVOIRIO	ACEPTA CONEXIONES ESTÁNDAR PARA CO2, DE RESULTADO, O AIRE ANIMORFIZADO PEDIUM AND
TIPO DE GAS	RECOMENDADO CO2 POR FAVOR
PRESSION DE	NO DEBE EXCEDER 1000 PSI
TIPO DE BOLA	RECOMENDADO CO2 POR FAVOR

EL PIRANHA® ES FÁCIL DE DESARMAR PARA SU LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO BÁSICO. Se recomienda siempre hacer limpieza y mantenimiento. MANTENGA LOS TORNILLOS AJUSTADOS. REEMPLACE LOS COMPONENTES DESGASTADOS CON REPUESTOS DE FÁBRICA; TODAS LAS PUGAS DEBEN SER REPARADAS PRONTAMENTE. LAS REPARACIONES DE LOS SISTEMAS DE AIRE SE REALIZAN MEJOR EN LA FÁBRICA O EN UN CENTRO DE REPARACIONES CALIFICADO PARA ESTO. CONTACTE A UN PUNTO MÁS CERCA PARA MÁS INFORMACIÓN.

ADVERTEN



NO INTENTE REALIZAR PROCEDIMIENTOS DE MANTENIMIENTO A MENOS QUE SE ENCUENTRE CALIFICADO PARA HACERLO. NO DESARME EL MARCADOR A MENOS QUE ESTE DRENADO COMPLETAMENTE DE GAS O AIRE COMPRIMIDO Y TODAS LAS BOLAS DE PAINTBALL HAYAN SIDO RETIRADAS. TODO LLENADO DE LOS CILINDROS

CONTACTE A NOSOTROS SI NECESITA AYUDA EN LA REPARACION E INFORMACION RESPECTO A LAS INSTALACIONES DE REPARACION DE PIRANHA®. TELÉFONO 800.724.6822;

EL SISTEMA DE AIRE DEL MARCADOR DE PAINTBALL DEBE SER REPARADO O REEMPLAZADO SOLO CON COMPONENTES DE LA PRESION NOMINAL CORRECTA.

PROCEDIMIENTO DE DESARMADO

1. ANTES DE DESARMAR EL MARCADOR, RETIRE PRIMERO EL TANQUE DE AIRE, LUEGO RETIRE TODAS LAS BOLAS DE PAINTBALL DEL MARCADOR, BARRIL Y CARGADOR.

2. DEJE LA TAPA DEL BARRIL INSERTADA FIRMEMENTE EN ESTE Y MANTENGA EL BARRIL APUNTADO EN UNA DIRECCION SEGURA.
3. PARA RETIRAR LA UNIDAD DE PERNO/MARTILLO, RETIRE PRIMERO EL PASADOR DE PELADO DE CAMPO, VER FIGURA 8. EL PASADOR DE PELADO DE CAMPO



FIGURA 8. RETIRE EL PASADOR DE PELADO DE CAMPO PARA

AGARRE LA UNIDAD DEL BLOQUE Y LENTAMENTE EMPIECE A TIRAR LA UNIDAD DE PERNO/MARTILLO FUERA DEL MARCADOR. VER FIG 9.

5. CUANDO LA UNIDAD DE PERNO/MARTILLO ESTE MEDIO SALIDA, AGARRELA CON UNA MANO Y GIRA



FIGURA 9



FIGURA 10 AGARRE LA UNIDAD.



FIGURA 11 UNIDAD DE PERNO/MARTILLO RETIRADA.

Se recomienda usar aceite de marcador de paintball 100% sintético para lubricar el marcador. No use ningún aceite diferente del mencionado o corra el riesgo de arruinar los O-rings.

1. Antes de cada inserción de la fuente removible de aire (tanque o línea remota) en el ASA, limpie los hilos y ponga dos gotas de aceite en ellos.
2. Luego de retirar la unidad de perno/martillo, limpie cualquier pintura o suciedad. ponga una gota de aceite en cada O-ring. Ver figura 11. Solo reemplace el blue hammer o pin (≈35) con otro blue hammer o pin o el marcador no rearmará apropiadamente.
3. Antes de atornillar el barril en el marcador, limpie los hilos del barril.
4. La forma más rápida de aceitar completamente el Piranha® es sacando el barril, colocar 6 gotas de aceite en el ASA (≈43), atornille la botella sobre el aceite y dispare el marcador una docena de veces sin el barril.
5. No hay necesidad de aceitar el interior del barril. aceitar el barril disminuirá la exactitud.

MANTENIMIENTO REGULAR PARA EL PIRANHA®

1. Limpie toda la pintura salida regularmente. Haga esto antes de aceitar el marcador.
2. Aceite el marcador cada vez que juegue con aceite sintético para marcador. Nunca use aceite 3 en 1. El aceite no sintético puede contaminar la muesca de la bola y el O-ring del martillo, haciendo que el marcador no funcione.
3. La forma más rápida de aceitar su Piranha es aplicar 6 gotas en el ASA (≈43) y atornillar la botella sobre él. Saque el barril y dispare al marcador una docena de veces para hacer ciclos de aceite en el marcador.
4. Inspeccione los O-rings del perno y O-pin blue hammer luego de cada vez que aceite el marcador. asegúrese de que estén recibiendo aceite.
5. Limpie al alimentador vertical, así como el barril. Si hay aceite o pintura presente, el marcador no disparará en forma exacta.
6. Nunca lave la unidad del perno con agua a menos que vaya a aceitarla antes de rearmarla. seque antes de aceitar.
7. Revise la ranura de la bola (≈20) cada 25,000 disparos. Reemplazar si está usada o rota.
8. Nunca estire el resorte del martillo para aumentar la velocidad. Esto acortará la vida del

PROCEDIMIENTO DE REARMADO (DESLIZANTE DE LIBERACIÓN DEL MUELLE)

1. Ver figuras del 15 al 26, que muestran el procedimiento para rearmar la unidad de perno/martillo. Una vez rearmado, sostenga la unidad de perno/martillo con una mano. Ver la figura 24. Presione suavemente hacia el marcador hasta que deje de deslizarse hacia adelante a medio camino dentro del cuerpo del marcador. Ver figura 25.

Figura 25. El botón deslizante de liberación de muelle

está ubicado a la izquierda del marcador cerca de la parte superior del panel de agarre izquierdo. siga presionando la unidad hacia adentro del marcador. presionar el botón permite que la unidad de perno/martillo se deslice fácilmente el resto del camino hacia el marcador. el deslizador de liberación de muelle tiene que ser presionado hacia arriba sobre los muelles efórces. ver FIGURA 36.

- 3. el pasador de pelado de campo debe insertarse a la izquierda del marcador.
- 4. luego del recarmado, siga los procedimientos de este manual para añadir el sistema de aire,



FIGURA 13
MINUTO 16



FIGURA 14
MINUTO 17



FIGURA 15
MINUTO 18



CARGADOR Y BOLAS DE PAINTBALL.
FIGURA 22

FIGURA 23

FIGURA 24



FIGURA 25





REMOCIÓN DE LA VÁLVULA Y SELLO DE LA TAZA REMOCIÓN DE LA VÁLVULA

ADVERTENCIA



NO INTENTE DESARMAR COMPLETAMENTE SU PIRANHA® A MENOS QUE ESTE CALIFICADO PARA HACERLO.

CONTACTE A HEE SI NECESITA AYUDA EN LA REPARACIÓN E INFORMACIÓN RESPECTO A LAS INSTALACIONES AUTORIZADAS DE REPARACIÓN DE PIRANHA®. TELÉFONO: 1.800.724.6822 WEB: HEEactionSPORTS.COM

1. ANTES DE DESARMAR EL MARCADOR RETIRE LA FUENTE DE AIRE, LUEGO RETIRE TODAS LAS BATERÍAS Y CARGADOR.

3. DESTORNILLE EL ASA SUS PARA ACCEDER A LA UNIDAD DE SELLO DE LA TAZA. VER FIGURA 25. RETIRE EL RESORTE DE LA VALVULA, LA



3. PARA RETIRAR EL SISTEMA DE AIRE DE LA LINEA INFERIOR, SAQUE EL ASA DE LA LINEA INFERIOR DEL MANUBRIO RETIRANDO LOS DOS TORNILLOS (#12). VER FIGURA 27. LA LLAVE ALLEN DE 5/32" PARA ESTE PROCEDIMIENTO NO ESTÁ INCLUIDA CON EL MARCADOR. LUEGO DESTORNILLE EL



TORNILLO ALLEN



NOTA: ASEGÚRESE DE QUE EL MARCADOR ESTÉ DEMARTELLADO

4. PARA RETIRAR EL MARCO DEL GABILLO DEL RECEPTOR, RETIRE LOS DOS TORNILLOS ALLEN DE CABEZA DE 1/8" (#29) DEBAJO DEL RECEPTOR. UNO ESTÁ AL FRENTE DE LA PROTECCIÓN DEL GABILLO Y OTRO DETRÁS DE LA PORCIÓN DE AGARRE DEL MARCO. VER

6. PARA ACCEDER A LA VÁLVULA USE UN DESARMADOR PLANO PARA RETIRAR EL PEQUEÑO TORNILLO DE BRONCE UBICADO EN EL CENTRO DE LA PARTE INFERIOR DEL RECEPTOR (#26). VER FIGURA 29. PARA RETIRAR EL CUERPO DE LA VÁLVULA, USE UNA ESPIGA DE MADERA DE EXTREMO PLANO O EL LADO DEL BORRADOR DE UN LAPIZ PARA PRESIONAR

IMPORTANTE: Los O-rings del cuerpo de la válvula y la porción frontal de la válvula del receptor deben estar bien aceitadas antes de la inserción del cuerpo de la válvula.

6. EL CUERPO DE LA VÁLVULA DEBE INSERTARSE CORRECTAMENTE CON LA SUPERFICIE PLANA DE LA VÁLVULA LEVANTADA Y EL AGUJERO MÁS GRANDE APUNTANDO HACIA EL FRENTE DEL MARCADOR. TENGA CUIDADO AL REINSERTAR EL CUERPO DE LA VÁLVULA. CUALQUIER PASADO EN EL FRENTE PUEDE CAUSAR FUGAS. USE UNA ESPIGA DE MADERA CON EXTREMO PLANO O EL LADO DEL BORRADOR DE UN LAPIZ PARA PRESIONAR EL CUERPO DE LA VÁLVULA HACIA EL FRENTE DEL



LAS PREGUNTAS ACERCA DE LA OPERACIÓN DEL MARCADOR DE PAINTBALL HEE PIRANHA® DEBEN DIRIGIRSE A: HEE ACTION SPORTS, 570 MANHAWA BLVD., SEWELL, NJ 08080 USA; TELÉFONO: 1.800.724.6822 O HEEactionSPORTS.COM PARA CUALQUIER ACTUALIZACIÓN RESPECTO A SU

ADVERTENCIA



NO INTENTE REALIZAR PROCEDIMIENTOS DE MANTENIMIENTO A MENOS QUE SE

ESTA GUIA DE DETECCIÓN DE FALLAS NO CUBRE TODAS LAS SITUACIONES QUE UN INDIVIDUO PODRIA ENCONTRAR. CONTACTE A HEE SI NECESITA AYUDA EN LA REPARACIÓN E INFORMACIÓN RESPECTO A LAS INSTALACIONES AUTORIZADAS DE REPARACIÓN DE PIRANHA®. TELÉFONO 1.800.724.6822 WEB

EL SISTEMA DE AIRE DEL MARCADOR DE PAINTBALL DEBE SER REPARADO O REEMPLAZADO CON COMPONENTES DE LA PRESIÓN NOMINAL CORRECTA.

ANTES DE DESARMAR EL MARCADOR, RETIRE LA FUENTE DE AIRE; RETIRE TODAS LAS BOLSAS DE PAINTBALL DEL MARCADOR, BARRIL Y CARGADOR. PARA REVISAR SI EL MARCADOR ESTÁ DESCARGADO: RETIRE EL SISTEMA DE AIRE Y DISPARE EL MARCADOR EN UNA DIRECCIÓN SEGURA. RETIRE LA TOLVA, INSPECCIONE VISUALMENTE LA CÁMARA POR SI HAYA UNA BOLA, RETIRE E INSPECCIONE SI EL BARRIL TIENE UNA BOLA DE PAINT BALL. NUNCA MIRE

EL SISTEMA DE AIRE DEL MARCADOR DE PAINTBALL DEBE SER REPARADO O REEMPLAZADO CON

DETECCIÓN DE FALLAS

FUGA DE

FUGA EN LA PUENTE DE PRESIÓN ENTRE LA VALVULA DEL TANQUE NO LLENE EL CILINDRO. Llevar inmediatamente a

FUGA EN EL BARRIL Revise el frente del sello de la taza donde toca la valvula por si tiene desgaste o surcos. Reemplazar si la fuga continúa.

FUGAS EN LA CONEXIÓN ENTRE EL ASA Y EL TANQUE Revise el O Ring del tanque en conexión o en conector de

FUGAS EN LA CONEXIÓN ENTRE LA MANGUERA DE AIRE BRENZADAREQUIERE DESARMAR LA UNIDAD DE Y EL ACCESORIO PONGASE EN CONTACTO CON LA FABRICA O UN CENTRO DE REPARACION AUTORIZADO.

FUGAS EN EL CUERPO DEL MARCADOR O PESADAMENTE ABAJO DELREQUIERE REMOCION DE LA VALVULA E INSPECCION DEL O Ring de la valvula frontal (se le puede reemplazar con O Rings de botellas), el sello de la taza y la superficie de la valvula donde el sello de la taza toca la valvula. Una valvula reinstalada al revés causara una fuga. Nunca use un destornillador u

FUGAS EN LA CONEXIÓN ENTRE LA EMPUÑADURA DELANTERA Retire la empuñadura delantera y revise los O Rings.

GATILLO Y DISPARO

EL GATILLO SE TIENDE HACIA ATRAS Y EL MARCADOR NO DISPARA Revise que el seguro está atrás y

EL PUNTO ROJO ESTE VISIBLE. Revise que el marcador esté amarillado, que la puente de aire esté correctamente insertada y la puente de aire esté

LA ACCIÓN DEL GATILLO NO SE SIETE SIN PROBLEMAS. Revise el pasador encima del gatillo. Use el punzón central para

EL MARCADOR SIGUE FUNCIONANDO (CICLA PARCIALMENTE MAS DE Revise que la puente de aire esté correctamente adherida al una vez cuando se aprieta el gatillo) marcador. Revise que la puente de aire esté

EL MARCADOR DISPARA PERO NO REAMARILLA Revise si el O Ring Blue Hammer está gastado y reemplazelo

(-35) SI ES NECESARIO USANDO UN O Ring de fabrica solamente. UN O Ring del tanque NO FUNCIONA. USAR CUALQUIER COSA diferente a un O Ring Blue Hammer puede

EL SEGURO FALLA saque el panel de mared de agarre izquierdo y vea si el resorte de seguridad (118) y la bola de seguridad (117) están todavía en su surco. Si NO LO ESTÁN, LLAME A K&E

VELOCIDAD NO EXCEDER LOS 300 PIES-POR-SEGUNDO)

BAJA Revise que la puente de aire esté adecuadamente llenada

BAJA Ajuste el ajustador de velocidad en sentido horario

BAJA Retire la unidad de perno/martillo y límpiela; Limpie dentro del area del receptor donde la unidad de perno/martillo se ubica; Lubrique todos los O Rings sobre

BAJA cambiar a un resorte de martillo mas rigido

ALTA Ajuste el ajustador de velocidad en sentido antihorario

ALTA cambiar a un resorte de martillo mas rigido

DETECCION DE FALLAS

GARANIA

SIEMPRE REVISE SI TIENE BOLAS DE PAINTBALL DE BAJA CALIDAD ANTES DE JUGAR.

EN CUALQUIER MOMENTO EN QUE LA

PINTURA SE ENFRIJA O CALIENTA MUCHO, SIEMPRE HAY PROBABILIDAD DE QUE SE ARRINE.

REVISE SI ENCUENTRA PINTURA ROJA O ACEITE EN EL BARRIL, EL CARGADOR, TUBO DE ALIMENTACION Y LA CAMARA. EL AREA DE LA UNIDAD DE PERNO/MARTILLO DEBE TAMBIEN

NO VUELA

GARANTÍA

BARRIL REVISE LA MUESCA DE LA BOLA (+20) Y REEMPLACE LA SI ES NECESARIO; REVISE QUE

RECIBO ORIGINAL

NO CAE EN EL TUBO DE **DE COMPRA** SACUDA EL CARGADOR, REVISE SI EL CARGADOR Y EL TUBO DE

DOS BOLAS DISPARADAS A LA VEZ REVISE LA MUESCA DE LA BOLA (+20) Y REEMPLACE SI ES

TA O DISPARE SOLO BOLAS DE PAINTBALL APS DE CALIDAD. PREMIUM, EL Y MARCAJIZER SON LAS BOLAS DE PAINTBALL RECOMENDADAS PARA USARSE

TALON DE BARRIL EMPAQUE GUARDE SU RECIBO DE

EMPAQUE ORIGINAL O EN SU EMPAQUE.

EL BARRIL ESTA KEE SE ENORGULLECE DE FABRICAR PRODUCTOS DE PAINTBALL DE ALTA CALIDAD QUE LE DUREN

EL BARRIL GENERICO NO AJUSTA MUCHOS AÑOS DE ENTRENAMIENTO

SIN PROBLEMAS. EN CASO EXPERIMENTARA REEMPLAZO ALGUNO EN CARGAR O DE

MANTENIMIENTO A ESTE MARCADOR DE PAINTBALL PIRANHA POR FAVOR VUELVA A LEER EL MANUAL DEL OPERADOR CON CUIDADO. SI NECESITA MAS AYUDA, CONTACTE A KEE AL 1.800.724.6822.

PROCEDIMIENTO DE RETORNO POR REPARACIÓN EN GARANTÍA UN PRODUCTO RETORNADO DEBE ESTAR ACOMPAÑADO DE UN NUMERO DE AUTORIZACION DE RETORNO (RR) EN LA PARTE EXTERIOR DE LA CAJA; POR FAVOR LLAME A KEE AL 1.800.724.6822 PARA OBTENER UN NUMERO DE RR ANTES DE ENVIAR EL PRODUCTO A KEE. TODA GARANTIA Y RETORNO DEBE ESTAR ACOMPAÑADA POR EL NOMBRE, DIRECCION Y TELEFONO DEL OPERADOR. INCLUIR EL FAX DEL OPERADOR.

REPARACIONES FUERA DE GARANTÍA SI SE NECESITARA REPARACIONES EN UN MARCADOR PIRANHA QUE ESTA FUERA DE GARANTIA, CONTACTE A KEE AL 1.800.724.6822 PARA INFORMACION RESPECTO A LAS INSTALACIONES DE REPARACION AUTORIZADAS POR PIRANHA.

CUALQUIER MARCADOR PIRANHA RESGASADO A KEE PARA REPARACIONES FUERA DE GARANTIA DEBE SER ACOMPAÑADO POR UN NUMERO DE RR DESCRIPCION DE LA POSIBLE FALLA E INFORMACION DEL OPERADOR SOLICITADA EN EL

Y E MAIL SI ES POSIBLE. EL OPERADOR DEBE RETIRAR TODAS LAS BOLAS DE PAINTBALL ANTES DE ENVIARLO Y DEBE EMPACAR EL PRODUCTO EN FORMA SEGURA PARA EVITAR DAÑOS DURANTE EL ENVIO. INCLUYA UNA BREVE DESCRIPCION DE LO QUE NO ESTA APARENTEMENTE FUNCIONANDO EN FORMA CORRECTA. ENVIAR A: KEE SS HOWARD AVE., DES PLAINES, IL 60018 USA.

RECIBO DE COMPRA VENTA O TALON DE EMPAQUE ES OPCIONAL PARA REPARACIONES FUERA DE GARANTIA. POR FAVOR NOTAR QUE HABRA UN COBRO MINIMO DE MANO DE OBRA DE \$20 Y PUEDE HABER CARGOS ADICIONALES POR REPUESTOS PARA REPARAR UN ITEM/PRODUCTO QUE NO ESTE CUBIERTO POR LA GARANTIA. UN ESTIMADO DE LOS COSTOS DE REPARACION SE PROPORCIONARA AL CLIENTE Y SE OBTENDRA UNA AUTORIZACION PARA COMPLETAR LAS REPARACIONES ANTES DE QUE SE HAGAN LAS REPARACIONES ADICIONALES.



DETECCIÓN DE FALLAS

KEE Action Sports (KEE), extiende una garantía al comprador original de que el Piranha® GTI PLUS

, marcador de paintball, está libre de defectos en materiales y manufactura por un periodo de un año desde la fecha de compra. La obligación de KEE bajo esta garantía se limitará a reparar o reemplazar cualquier parte del producto que se encuentre defectuosa.

El servicio para este reemplazo o reparación se hará libre de cargo a la entrega del producto a KEE Action Sports (KEE), SS Howard Ave, Des Plaines, IL 60018 USA; el cliente paga los gastos de envío. Por favor llame a KEE al 1.800.724.6822 para información sobre como obtener el servicio de garantía o para conseguir un número de autorización de retorno (RR) antes de enviar el producto a KEE. No envíe su marcador sin obtener primero un número de RA. Por favor asegúrese de embarcar su marcador con una compañía transportadora que le permita hacer seguimiento y asegurar su paquete. KEE no es responsable por pistolas que nunca lleguen a nosotros.

EXCLUSIONES Y LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

Esta garantía no se aplica en el caso de mal uso o abuso del producto, el uso de repuestos o partes diferentes a las de fábrica, o reparaciones no autorizadas, modificaciones o alteraciones y no se aplica a partes que se hayan vuelto defectuosas por modificaciones, mal uso, abuso o accidente. Esta garantía no se aplica a O Rings, sellos de taza, o resortes, o al normal desvanecimiento de acabados anodizados, palladuras u otros desgastes cosméticos, o a ningún ítem o parte no fabricada por KEE.

Excepto lo que se establezca expresamente en este documento, KEE no da ninguna garantía, expresa o implícita, incluyendo, pero sin limitarse a garantías implícitas de comerciabilidad o adecuación, para cualquier propósito diferente a aquel para el cual fue diseñado el Piranha® GTI PLUS. Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted puede tener otros derechos que



DETECCIÓN DE FALLAS

GARANTÍA

Pueden variar de estado a estado. KEE NO ES RESPONSABLE DE NINGUN DAÑO CONSECUENCIAL O INCIDENTAL QUE PUEDERA SURGIR DEL USO U OPERACIÓN DEL PIRANHA® O DE CUALQUIER FALLA DE LA GARANTÍA AQUI IMPLICADA.

FORMULARIO DE REGISTRO DE LA GARANTÍA POR FAVOR Llene completamente el formulario de registro adjunto de Piranha® y envíelo a: KEE Action Sports, 570 Mantua Blvd., Sewell, NJ 08080 USA.

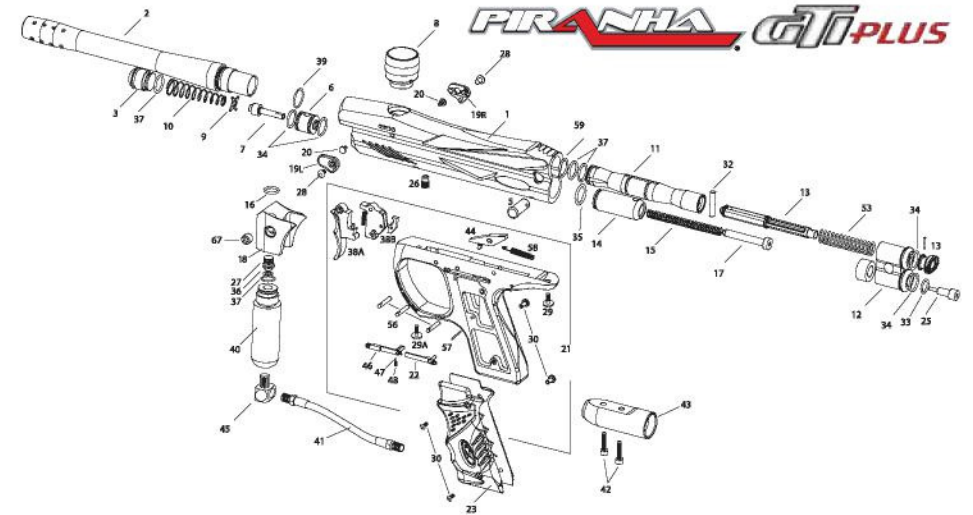
El Piranha® es una marca comercial registrada. Derechos de diseño y todos los derechos reservados. Los patrones, dibujos, fotografías, instrucciones o manuales son propiedad intelectual del fabricante. Patentes.



El Piranha® GTI Plus es capaz de lograr una alta velocidad de fuego y una tolva de agitación como un Extreme Rage® Overdrive™ es recomendable para un mejor rendimiento.



OPERACIÓN DEL MARCADOR PIRANHA® GTI PLUS: 1. Inserte el barril roscado firmemente al marcador. 2. En este momento, no inserte la fuente de aire o el cargador no cargará paintballs en el marcador. 3. Inserte la tapa del barril firmemente en el barril. 4. Tire el manubrio de amarillado directo hacia atrás desde la parte posterior del marcador hasta que el mecanismo de amarillado enganche en su posición amarillada. Siempre amarille el marcador antes de darle aire. Durante el amarillamiento, la varilla de amarillamiento de descarga regulará o "resorteará hacia atrás" en el marcador una vez soltada y sólo se moverá ligeramente durante la operación del marcador. 5. Seguro en "off". 6. Presione el gatillo con una presión pareja. Deberá escuchar el martillo y el perno deslizarse hacia adelante. 7. Amarille el marcador. 8. Antes de insertar la fuente de aire, lea y entienda la sección en el manual sobre "Aire/Gas comprimido". Siga las reglas de seguridad para el manejo de aire/gas comprimido. Si ocurre alguna fuga en el marcador, consulte la guía de detección de fallas o a un armero calificado. Utilice sólo cilindros para aire comprimido o gas que cumplan con todas las leyes y regulaciones aplicables, incluyendo, pero no limitándose a aquellas del Departamento de Transporte de los EEUU, CSHA, Asociación de Gas Comprimido y/o la Sociedad Americana para Puebas y Materiales. 9. Con las gafas de seguridad puestas, pruebe el funcionamiento luego de insertar la fuente de aire: Apriete el gatillo. El marcador deberá disparar aire y el manubrio de amarillado deberá hacer un ciclo ligeramente después de cada presión del gatillo, repita varias veces. Las varillas de amarillado de descarga cabecearán un poco, pero no completarán su camino. 10. Deslice el



10. CUERPO DE RECEPTOR ASERRADO negro mate	79100	27. TORNILLO ASA	47080
11. CUERPO DE RECEPTOR ASERRADO azul	79101	28. TORNILLO DE MUESCA DE BOLA	10180
12. BARRIL	79102	29. TORNILLO DE MARCO DE GABILLO	10682
13. TAPA DE EXTREMO GTI	79120	30. TORNILLOS DE AGARRE	71583
14. UNIDAD DE PASADOR DE PELADO DE CAMPO	79123	31. PASADOR DE PERNO	10782
15. CUERPO DE VALVULA	10038	32. RING DE BORNILLO DE VELOCIDAD	10291
16. UNIDAD DE SELLO DE TAZA DE VALVULA POJA	10027	33. RINGS DE BLOQUE TRASERO/DE	10260
17. UNIDAD DE SELLO DE TAZA DE VALVULA	10140	34. RING BLUE HAMMER	10129
18. ELEVADOR BAJO REMOVIBLE negro	10127	35. PUNTERILLO	71667
19. ELEVADOR BAJO REMOVIBLE azul mate	79110	36. RINGS DEL PERNO	47010
20. ELEVADOR BAJO REMOVIBLE metálico	79111	37. RING DE GAS A TRAVES DEL AGARRE	47010
21. GUIA DE VALVULA	79112	38. RING DE BOLSA ASA	47010
22. RESORTE DE VALVULA	10520	39. GABILLO	79141
23. PERNO DE AMARILLADO DE DESCARGA	71597	40. UNIDAD DE LINGUETE DE GABILLO	79142
24. UNIDAD DE BLOQUE DE AMARILLADO DE	79124	41. RING DEL BARRIL	10161
25. UNIDAD DE BLOQUE DE AMARILLADO DE	79127	42. EMPUNADURA DEL ANTERA A TRAVES	79121
26. UNIDAD DE MARBILLO	79126	43. MANGUERA SS DE 6.25"	47011
27. RESORTE BLUE HAMMER	10024	44. TORNILLO SS DE LINEA INFERIOR	42016
28. RING DEL ASA	10251	45. ADAPTADOR DE LINEA INFERIOR	79122
29. GUIA DE RESORTE	10257	46. MUELLE	10721
30. ADAPTADOR DE ASA VERTICAL negro	10301	47. CODOS DE 90°	47000
31. ADAPTADOR DE ASA VERTICAL azul	79105	48. DESLIZANTE DE SEGURIDAD	79143
32. ADAPTADOR DE ASA VERTICAL metálico	79106	49. BOLA DE SEGURIDAD	10730
33. TAPA DE MUESCA DE BOLA IZQUIERDA	79107	50. RESORTE DE SEGURIDAD	10750
34. TAPA DE MUESCA DE BOLA DERECHA	79129	51. RESORTE DE DESCARGA	10203
35. MUESCA DE BOLA	79130	52. RESORTE DE GABILLO	79146
36. UNIDAD DE MARCO DE POLIURETANO	10160	53. PASADOR DE RESORTE/GABILLO	10766
37. DESLIZANTE DE LIBERACION DE MUELLE	79140	54. PASADOR DE RESORTE/GABILLO	10767
38. AGARRE ENVOLVENTE	79144	55. RESORTE DE MUELLE	10759
39. TORNILLOS DE VELOCIDAD	79145	56. RINGS DEL PERNO PRONTAL	57793
40. TORNILLO DE FIJACION DE VALVULA	10026	57. TAPA DE 1/8" NPT	47006
	10513		





ADVERTENCIA

EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA® NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR SERIOS DAÑOS O LA MUERTE. LA PROTECCIÓN DE LOS OJOS DISEÑADA PARA EL PAINTBALL DEBE SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL RANGO. LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U

Piranha® Marcadores de
Paintball fabricados por:

KEE Action Sports
570 Mantua Blvd.
Sewell, NJ 08080 USA
Llamada gratuita al:
1.800.724.6822

Por favor visite

www.keeactionsports.com

para conseguir actualizaciones para su compra de