



T1V2

MANUAL DO USUÁRIO



SUMÁRIO

1. Regras para Manusear o Marcador com Segurança	1
2. Introdução e Especificações	1
3. Troca de Baterias e Indicador de Carga da Bateria	2
4. Fornecedor de Ar Comprimido/Nitrogênio	2
5. Operação de Base	3
6. Atirar com o TM-7	4
7. Funcionamento do Olho Mágico	4
8. Descarregar a TM-7	5
9. Ajustes do Regulador e da Velocidade	5
10. Programação	6
11. Configurar Funções	7
12. Ajustes do Gatilho	9
13. Manutenção Geral	10
14. Instruções para Montagem e Desmontagem	10
15. Armazenamento e Transporte	13
16. Guia de Solução de Problemas	14
17. Lista de Diagramas e Peças	17
18. Informações sobre a Garantia	20

NENHUNS PROJETOS DE BT PAINTBALL, INC. NEM ALGUNS DE SEUS PRODUTOS SÃO AFFILIATED COM ESPORTES DE TIPPANN, LLC.

©2008 BT Paintball Designs, Inc. BT Shield, "Battle Tested" e "TM-7" são marcas registradas da BT Paintball Designs, Inc. Todos os direitos reservados.



TM7

1. Regras para Manusear o Marcador com Segurança

IMPORTANTE: Nunca carregue seu TM-7 fora da embalagem, quando não estiver em um campo de jogo. O público em geral e os agentes da lei podem não ser capazes de distinguir um marcador de paintball de uma arma de fogo. Para a sua própria segurança e para proteger a imagem do esporte, transporte sempre sua TM-7 dentro de uma maleta para marcadores ou dentro da embalagem original.

- Considere todo marcador como se ele estivesse carregado.
- Nunca olhe dentro do cano de um marcador de paintball.
- Mantenha seu dedo FORA do gatilho até que esteja pronto para atirar.
- Nunca aponte o marcador para algo que você não tenha a intenção de atirar.
- Mantenha seu marcador em "segurança" até que esteja pronto para atirar.
- Mantenha o dispositivo tapa canos no marcador quando não estiver atirando.
- Sempre remova as bolas e a fonte de propulsão antes de desmontar.
- Depois de remover a fonte de ar, aponte o marcador para uma direção segura e descarregue-o até que ele esteja desgaseificado.
- Armazene o marcador descarregado e desgaseificado em um lugar seguro.
- Siga as instruções apresentadas no dispositivo de ar para o manuseio e armazenagem.
- Não atire em objetos frágeis como janelas.
- Todas as pessoas dentro do campo devem estar vestidas com proteção para os olhos, zona facial e ouvidos, especificamente projetadas para bloquear bolas de tinta, e que respeitem os padrões F1776 da ASTM.
- Meça sempre a velocidade de seu marcador antes de jogar o paintball e nunca atire com velocidades que excedam a 91,44 metros (300 pés por segundo).

LEIA O MANUAL DO USUÁRIO ANTES DE USAR.

2. Introdução e Especificações

Parabéns por escolher o marcador de paintball TM-7. O TM-7 foi criado para lhe proporcionar vários anos de desempenho seguro. Estamos honrados por você ter escolhido o TM-7 como seu marcador predileto e esperamos que você se divirta usando este produto de alta qualidade.

As patentes do design da Válvula, do Solenóide Slip Stream™, do Sensor de Gatilho

com Efeito Hall, do Seletor de Quatro Posições, estabelecem novos padrões para a tecnologia de marcadores. O TM-7 foi construído com precisão, a partir de alumínio e compósito de nível aeronáutico, para atender à demanda da maioria dos jogadores de competição, equipes e climas. A finalidade maior do TM-7 é ultrapassar suas expectativas.

Esperamos que você jogue pesado e freqüentemente, afinal, o TM-7 foi construído para isto. Todas as peças internas, revestimento e superfícies de contato foram tratadas termicamente ou altamente anodizadas. Foram usados na construção deste marcador peças e materiais dos mais rígidos e elásticos.

O TM-7 funciona em Baixa Pressão. A principal pressão de funcionamento é 180-200 PSI. A pressão pode ser ajustada nominalmente e monitorada visualmente através do manômetro no regulador. Não há nenhum regulador secundário para se preocupar.

TM-7 Specifications

Model- TM-7

Barrel- 9" Ported Barrel

Caliber-68

Action- Semi Auto, Ramping, and Full Auto

Air source- Compressed Air

Battery- One 9 Volt

Cycle Rate- 20 BPS

Shell Material- Composite

Main Body material- Aluminum

Accuracy Range- 150ft +

Weight- 2.5 lbs

Included with your TM-7

- 9" Barrel (.691 bore)

- Allen Keys

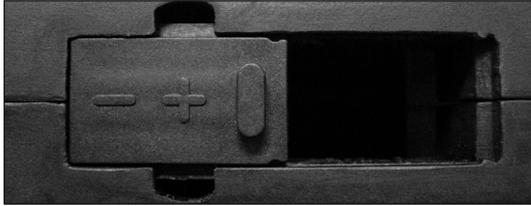
- Spare Parts

- Barrel Blocking Device

- One 9 Volt Battery

3. Troca de Baterias e Indicador de Carga da Bateria

O TM-7 requer uma bateria de 9 volts como fonte de energia elétrica. É recomendado o uso de baterias longa vida. Para instalar a bateria, basta deslizar a tampa do compartimento da bateria para abri-la e colocar a bateria de 9 volts.



O TM-7 tem também um Indicador de Carga da Bateria. Se durante o funcionamento normal a luz LED piscar com a cor verde, a bateria está boa, se a luz LED estiver laranja, a bateria está relativamente fraca e você deve trocá-la em breve, e se a luz LED estiver vermelha, a bateria deve ser trocada imediatamente.

Notas:

- Assegure-se de respeitar a marca de polaridade exibida na tampa do compartimento da bateria.
- Algumas baterias recarregáveis podem ser grandes demais para o compartimento de bateria do TM-7. Se elas não couberem, não force, o que poderia danificar o TM-7.

4. Fornecedor de Ar Comprimido/Nitrogênio

O TM-7 foi projetado para funcionar apenas com Ar Comprimido/Nitrogênio. Não use CO₂, o que poderá danificar seu TM-7.

Para obter instruções sobre como manusear os cilindros de ar comprimido com segurança antes de comprá-los ou de encaixá-los em seu TM-7, consulte o revendedor onde você comprou seu TM-7, ou um mecânico de ar reconhecido e competente.

O TM-7 utiliza um regulador completamente funcional na parte de baixo da estrutura da coronha que duplica como um ASA (Adaptador de Fonte de Ar) ou um Receptor para a saída pré-programada padrão de um sistema de ar comprimido. É altamente recomendável que um sistema de fixação externa com uma extremamente alta vazão de “baixa pressão” (350-450 psi) seja utilizado como fonte de ar em seu TM-7. A utilização de um cilindro de ar comprimido com saída de “alta pressão” é aceitável. Se você estiver usando um sistema regulador de saída ajustável, a pressão de saída deve estar situada entre 350 e 450 psi.

Antes de pressurizar seu TM-7:

- Certifique-se de que você e todas as outras pessoas no campo estejam usando a proteção ocular projetada especialmente para paintball.
- Verifique duas vezes se todos os parafusos estão apertados e se nenhuma peça está solta, antes de instalar seu cilindro.
- Certifique-se de ter um tapa canos instalado (barrel plug, barrel sock ou outro dispositivo tapa canos especificamente projetado para isto).
- Certifique-se de que não há nenhuma bola de tinta dentro do marcador.
- O marcador deve estar desligado e o Seletor deve estar colocado na posição Segurança.

Agora, o ar pode ser instalado, o marcador começará a ser pressurizado.

Notas:

- Lembre-se de que os sistemas de ar comprimido ou nitrogênio podem ser extremamente perigosos quando manuseados incorreta ou inadequadamente. Use apenas cilindros que respeitem as especificações D.O.T. ou as definidas regionalmente.
- Nunca desmonte seu cilindro ou o regulador do cilindro. Apenas um técnico treinado e qualificado deve trabalhar em seu cilindro ou no regulador de cilindro.
- Nunca coloque lubrificante ou graxa no bico de entrada do regulador do seu cilindro ou no regulador do TM-7.



5. Operação de Base

A segurança e o manuseio seguro do marcador são os aspectos mais importantes do esporte paintball. Pratique cada um dos seguintes passos com o marcador descarregado antes de carregá-lo com ar comprimido e bolas de tinta.

- Não instale o ar comprimido ou carregue as bolas de tinta dentro de seu TM-7 até que você se sinta completamente seguro de sua habilidade para manusear seu TM-7 com segurança.
- Mantenha seus dedos fora do guarda-mato e longe do gatilho; em todo o tempo, aponte a boca do marcador para uma direção segura. Mantenha o marcador desligado até que esteja pronto para operar. O TM-7 possui uma chave de ligar e desligar e um Seletor para seus dispositivos de segurança.
- Mantenha sempre seu TM-7 apontado para uma direção segura. Use sempre um dispositivo tapa canos (barrel plug ou outro dispositivo). Sempre use uma proteção ocular específica para paintball aprovada pela ASTM nas áreas onde os marcadores podem ser descarregados. Lembre-se de que o dispositivo final de segurança é você, o operador.

Instalação do Cano

Certifique-se de que o marcador está desgaseificado, que o distribuidor foi removido, que não há nenhuma bola de tinta dentro do cotovelo de carregamento ou na culatra e que o TM-7 está desligado.



- Apontando o marcador para uma direção segura, encaixe a extremidade do cano com rosca na abertura da frente do corpo do marcador.
- Gire o cano no sentido dos ponteiros do relógio até que ele pare (não aperte demais).
- Instale um dispositivo tapa canos. Pode ser um tapa canos ou qualquer outro dispositivo que previna a descarga acidental de uma bola de tinta.

Ligar o seu TM-7

Para ligar o TM-7, coloque o Seletor na posição Segurança. Localize o botão de ligar no lado esquerdo do marcador. Aperte e mantenha apertado o botão durante dois segundos até que a luz LED passe do verde para o vermelho. Solte o botão e a luz LED continuará VERMELHA.



O TM-7 está ligado agora e na posição Segurança. Para ativar o TM-7, mova o Seletor para o Modo de Tiro desejado.

Desligar o seu TM-7

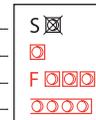
Mova o Seletor para a posição Segurança, aperte e mantenha apertado o botão de ligar durante dois segundos até que a luz LED passe do vermelho para o verde. Solte o botão e o TM-7 estará desligado.

Seletor

O TM-7 vem equipado com um Seletor com quatro posições. Ele vem configurado da fábrica no modo de tiro recreativo. Basta mover o Seletor da posição (0) Segurança, para as posições (1-3) para trocar o Modo de Tiro.

Seletor de Posições

- 0 = Segurança
- 1 = Semi-Automático
- 2 = PSP Rajada
- 3 = NXL Totalmente Automático



Função de Desligamento Automático

O TM-7 também possui uma função de Desligamento Automático. Se você acidentalmente deixar seu TM-7 ligado, ele se desligará automaticamente após cerca de uma hora de inatividade.



Função Olho Mágico

A placa TM-7 é pré-programada para ativar o sistema de olho mágico toda vez que o marcador for ligado. Consulte a Seção 7 (Funcionamento do Olho Mágico) para obter maiores detalhes.

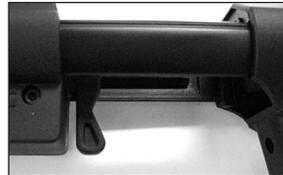
Instalar um Carregador e Bolas de Tinta

O TM-7 vem equipado para aceitar carregadores de 1,03" (dimensão espacial) de tipo gravitacional padrão, assim como a maioria dos agitadores e carregadores à força. Fixe o carregador diretamente no cotovelo de carregamento. Pode ser necessário ajustar o pino de apertar do cotovelo de carregamento ao seu carregador.

O TM-7 usa um calibre 68, bolas de tinta hidrossolúveis, disponíveis nas lojas de artigos especializados para paintball, campos de jogo comerciais e muitas outras lojas de materiais esportivos. As bolas de tinta são fornecidas do carregador, através do cotovelo de carregamento, para a culatra do marcador.

Notas:

- A carcaça do TM-7 foi projetada para que você possa instalar o kit transmissor Empire Magna.



Ajuste da Coronha

A Coronha do TM-7 pode ser ajustada empurrando a alavanca de ajuste da coronha para a esquerda. Ajuste o tamanho da coronha puxando ou empurrando a parte de trás da coronha. Certifique-se de que a mola da alavanca volte para a direita para mantê-la na posição.



Ajuste da Coronha Rebatível

A coronha rebatível do TM-7 pode ser ajustada de duas maneiras.

- Para mover a coronha rebatível, remova o parafuso de retenção da coronha

rebatível, mova-a para a posição desejada, e então, reinstale e aperte o parafuso de retenção.

- Para voltar a coronha rebatível para a posição inicial basta apertar o botão localizado no lado esquerdo da coronha rebatível.

6. Atirar com o TM-7

Mantenha seus dedos fora do guarda-mato e longe do gatilho; em todo o tempo durante este processo, aponte o cano de seu marcador para uma direção segura. Assegure-se de que seus óculos de proteção estão colocados de maneira segura e certifique-se de que seu marcador TM-7 esteja desligado. Aperte o botão de ligar e mantenha-o apertado durante dois segundos até que a luz LED passe do verde para o vermelho.

Atenção: Sempre mantenha seu TM-7 apontado para uma direção segura! Todas as pessoas dentro do campo de tiro devem sempre usar proteções para os olhos e a zona facial, aprovadas para o paintball, na presença de marcadores de paintball ligados.

- Coloque o carregador vazio no marcador.
- Certifique-se de que ele está montado de maneira segura.
- Instale o ar comprimido, pressurizando o marcador.
- Coloque bolas de tinta dentro do carregador.
- Remova o tapa canos ou qualquer outro dispositivo tapa canos.
- Aponte o TM-7 para uma direção segura.
- Ligue o TM-7.
- Mova o Seletor para o Modo de Tiro desejado.
- Aponte o TM-7 para o alvo.
- Coloque o seu dedo no gatilho.
- Puxe o gatilho apertando suavemente.

7. Funcionamento do Olho Mágico

O TM-7 utiliza um Sistema de Olho Mágico para determinar a presença ou ausência de uma bola com o objetivo de reduzir o rompimento de bolas e para uma melhor cadência de tiro. A placa TM-7 é pré-programada para ativar o sistema de olho mágico toda vez que o marcador for ligado.



Para desligar o olho mágico, certifique-se de que não há nenhuma bola de tinta dentro da culatra ou do cotovelo de carregamento do TM-7, de que o marcador está desligado, e enquanto você puxa e mantém puxado o gatilho, ligue o marcador. A luz LED verde piscará rapidamente duas vezes indicando que o sistema de olho mágico foi desativado. Para ligar de novo o olho mágico, basta apertar rapidamente o botão de ligar uma vez.

Notas:

- Um piscar único lento da luz LED verde indica que o olho mágico está ligado e que não há nenhuma bola na culatra, e um piscar rápido da luz LED verde indica que há uma bola na culatra.
- Para um melhor desempenho do olho mágico do TM-7, mantenha o interior da culatra do TM-7 limpo e sem resíduos de tinta ou outros detritos.
- Apesar do olho mágico poder ser limpo através da limpeza da culatra do marcador TM-7, se o olho mágico precisar ser acessado, siga os passos descritos na seção 14. “Instruções para Montagem e Desmontagem” deste manual.

8. Descarregar a TM-7

Mantenha sempre seu TM-7 apontado para uma direção segura e esteja sempre vestido com a proteção dos olhos, zona facial e ouvidos, até que o marcador esteja completamente descarregado.

- Certifique-se que seus dedos estão sempre fora da área do gatilho.
- Coloque o tapa canos ou qualquer dispositivo tapa canos na extremidade do cano.
- Mova o Seletor para a posição Segurança (0).
- Desligue o TM-7 apertando e mantendo apertado o botão de ligar. A luz LED passará do vermelho para o verde. Observe a luz para assegurar-se de que ela não está mais acesa.
- Remova a fonte de ar pressurizado desparafusando-a lenta e delicadamente.

- Se você estiver usando um carregador eletrônico, assegure-se de que ele esteja completamente desligado.
- Incline levemente o marcador para que o carregador esteja mais baixo que o corpo do marcador.
- Remova o carregador girando-o no sentido dos ponteiros do relógio e puxando-o delicadamente.
- Leia o manômetro de pressão certifique-se de que a pressão exibida é 0 PSI.
- NÃO olhe para dentro do cano, mas olhe dentro do tubo de carregamento para certificar-se de que não há nenhuma bola de tinta na culatra.
- Remova o cano do marcador.
- Certifique-se de que não há mais bolas de tinta que tenham ficado dentro do cano.

Notas: Sempre mantenha seu TM-7 apontado para uma direção segura!

9. Ajustes do Regulador e da Velocidade do TM-7

O TM-7 utiliza um regulador completamente funcional na parte de baixo da estrutura da coronha que duplica como um ASA (Adaptador de Fonte de Ar) ou um Receptor para a saída pré-programada padrão de um sistema de ar comprimido. Este sistema regulador único encaminha o ar através do tubo de transferência de ar, eliminando a necessidade de linhas externas e válvulas. O Regulador do TM-7 controla a quantidade de pressão do ar que vai do seu sistema de ar comprimido para dentro do marcador.

O regulador do TM-7 deve ser pré-programado na fábrica a 200 PSI, já que é a melhor pressão de funcionamento para o marcador de tiros. Entretanto, se você precisar ajustar a pressão utilize apenas o Parafuso de Ajuste do Regulador situado na frente do Regulador do TM-7.



Ajuste do Regulador

Se forem necessários ajustes, use uma chave Allen de 3/16" e insira-a no parafuso de ajuste do regulador. Ele está localizado na frente do regulador.



Para aumentar a pressão de saída - Gire o parafuso de ajuste do regulador na direção dos ponteiros do relógio.

Para diminuir a pressão de saída - Gire o parafuso de ajuste do regulador na direção contrária dos ponteiros do relógio.

Notas:

- Sempre leia o manômetro quando você estiver ajustando a pressão.
- O Regulador não deve ser desmontado.
- Nunca coloque o regulador acima de 200 psi.

Ajuste de Velocidade

A Tampa da Passadeira do Pino localizada na parte de trás do corpo do TM-7. As fendas na Tampa da Passadeira do Pino servem para você ajustar a velocidade. Confirme se a pressão no seu Regulador está a 200 PSI. Você pode ter acesso ao ajuste de velocidade através da parte de baixo da carcaça, em frente à tampa do compartimento da bateria. Você pode aumentar ou diminuir a velocidade de seu TM-7 apertando ou relaxando o parafuso de ajuste da velocidade, com uma chave Allen de 7/64".



Para aumentar a velocidade - Desparafuse ou relaxe o parafuso de ajuste da velocidade girando-o para o lado esquerdo do marcador (ao contrário da direção dos ponteiros do relógio). Gire o parafuso de ajuste da velocidade ao contrário da direção dos ponteiros do relógio em pequenos movimentos, paran-

do entre cada movimento leve para testar a velocidade, até que a velocidade desejada seja atingida. Não volte muito o ajuste. Pare se você ouvir um vazamento de ar, e volte o ajuste em 45 graus. Um cronógrafo radar específico para paintball deve ser usado para medir a sua velocidade com precisão.

Para diminuir a velocidade - aperte o parafuso de ajuste da velocidade girando-o para a direita do corpo do marcador (na direção dos ponteiros do relógio). Gire o parafuso de ajuste da velocidade na direção dos ponteiros do relógio em pequenos movimentos (45 graus ou menos), parando entre cada movimento leve para testar a velocidade, até que a velocidade desejada seja atingida. Um cronógrafo radar específico para paintball deve ser usado para medir a sua velocidade com precisão.

Notas:

- Este marcador foi projetado visando atingir padrões de segurança. Se você conseguir atirar bolas de tinta com uma velocidade maior que a estabelecida pelos padrões de segurança, seu marcador pode não estar funcionando apropriadamente.
- Este marcador não foi projetado para atirar acima dos limites de segurança estabelecidos pelos padrões da indústria, mas sob algumas condições ele poderia fazê-lo. É muito importante verificar a velocidade a cada vez, antes de usar seu TM-7.

10. Programação

Notas: Nesta seção, você verá a frase "Faça o Ciclo do Seletor". Para fazer o Ciclo do Seletor, mova o Seletor da Posição (0) para a Posição (3) e volte para a Posição (0), parando brevemente em cada posição intermediária para observar a mudança de cor da luz LED.

Ativar e Desativar o Bloqueio de Torneio

O TM-7 vem com um Bloqueio de Torneio que bloqueará seu TM-7 no modo de tiro atualmente





selecionado. O botão de Bloqueio de Torneio está localizado em um pequeno buraco acima do gatilho. O TM-7 deve ser desligado para mudar a configuração do Bloqueio de Torneio. Use uma pequena chave Allen e pressione delicadamente o botão de Bloqueio de Torneio, e a luz LED irá piscar para mostrar o estado atual. Se a luz LED piscar VERMELHO, o Bloqueio de Torneio está DESLIGADO. Se a luz LED piscar VERDE, o Bloqueio de Torneio está LIGADO. Para mudar o estado do Bloqueio, pressione o botão uma vez para exibir o estado, então, pressione de novo durante um segundo e a luz LED piscará o novo estado.

Para Inserir o Modo de Programação - Para começar a gerenciar as funções, o TM-7 e o Bloqueio de Torneio devem estar desligados. Com o TM-7 desligado e o Seletor na posição "0", pressione e mantenha pressionado o botão de ligar, faça o Ciclo do Seletor, e então, solte o botão de ligar para inserir o modo de programação. Se tudo tiver sido feito corretamente, a luz LED ficará vermelha, sem piscar, que é a Função de Modo de Tiro.

Assim que estiver no modo de programação, com o Seletor na posição "0", toda vez que o botão de ligar for pressionado, você passa para a Função seguinte, e a luz LED passará para a cor específica segundo a descrição abaixo.

Valor atual da função - Para ver o valor da Função atual, mude a Função usando o botão de Ligar, e puxe o gatilho uma vez para observar a quantidade de vezes que a luz vai piscar.

Função	Cor LED	Valor Padrão	Variação
1 Modo de Tiro	Vermelho	5	1-5
2 Cadência de Tiro	Verde	4	1-20
3 Temporizador	Laranja	28	1-45
4 Bola Pronta	Vermelho Piscante	10	1-40
5 Ponto de Ascensão	Verde Piscante	4	3-9
6 Tiros em Rajada	Laranja Piscante	3	3-9

Mudar o Valor da Função - Assim que você tiver selecionado a Função que você deseja mudar, mova o Seletor para a posição (1) ou (2) para mudar o valor para cima ou para

Posição do Seletor no Modo de Programação

0	Passagem para a Próxima Função / Leitura do Valor Atual
1	Aumento do Valor de uma Função
2	Diminuição do Valor de uma Função
3	Volta ao Valor Padrão de uma Função

baixo, assim, cada vez que o Gatilho for puxado, o valor da função aumentará ou diminuirá uma vez. Se o Seletor estiver na posição (3), um simples puxar do gatilho retornará o valor da Função para a configuração padrão. Assim que o valor for modificado, mova o Seletor para a posição (0) e puxe o gatilho uma vez, a luz LED deverá piscar o novo valor. Agora, você pode selecionar uma Função diferente para mudar ou sair do Modo de Programação.

Para Sair do Modo de Programação - pressione e mantenha pressionado o botão de ligar, faça o Ciclo do Seletor e solte o botão de ligar.

Modos de Tiro

Valor	Seletor de Posições	Modo
1	1	Semi-Automático/NPPL
	2	Semi-Automático/NPPL
	3	Semi-Automático/NPPL
2	1	Ascensão/PSP
	2	Ascensão/PSP
	3	Ascensão/PSP
3	1	Totalmente Automático/NXL
	2	Totalmente Automático/NXL
	3	Totalmente Automático/NXL
4	1	Ascensão/Millennium
	2	Ascensão/Millennium
	3	Ascensão/Millennium
5	1	Semi-Automático
	2	Rajada PSP
	3	Totalmente Automático/NXL



11. Configurar Funções

Os Modos de Tiro serão indicados pela luz de cor vermelha.

Note: O Seletor de posição (0) é usado como Segurança em todos os Modos.

Valor 1 - Semi-Automático/NPPL – Um tiro para cada puxada do gatilho. Máximo de Cadência de Tiro limitado a 20 BPS.

Valor 2 - Ascensão/PSP – O TM-7 operará em modo Semi-Automático durante os três primeiros tiros de segurança; então, se o jogador mantiver, pelo menos, uma puxada por segundo, o TM-7 atirará 'X' números de tiros por puxada e relaxamento do gatilho como definido pela função 6 (rajada) na cadência de tiro definida pela função 2. Nenhuma puxada no gatilho a um segundo da última puxada reinicializará o modo e o usuário deve atirar mais três tiros para continuar a rajada.

Valor 3 - Totalmente Automático/NXL – O TM-7 operará em modo Semi-Automático durante os três primeiros tiros; então puxe e mantenha puxado o gatilho no quarto tiro, e o TM-7 atirará em Totalmente Automático no valor da Cadência de Tiro na Função 2, que é pré-definido a 13 tiros por segundo para este modo.

Valor 4 - Ascensão/Millennium – O TM-7 operará em modo Semi-Automático até que o jogador atinja o mínimo de puxadas do gatilho definido pelo valor do Ponto de Ascensão na Função 5, que é pré-definido a seis tiros de gatilho por segundo para este modo. Neste ponto, enquanto for mantido o gatilho puxado a seis vezes por segundo, o TM-7 ascenderá para o valor da Cadência de Tiro na Função 2, que é pré-determinado a 12 tiros por segundo para este modo.

Valor 5 - Modo de Recreação - Selector Switch Position (1) - Standard Semi-automatic- Max ROF capped at 20 BPS.

Seletor na Posição (2) - Ver Valor 2 - Ascensão/PSP.

Seletor na Posição (3) - O TM-7 operará em modo Semi-Automático durante os três primeiros tiros; então puxe e mantenha puxado o gatilho no quarto tiro, e o TM-7 atirará em NXL Totalmente Automático no valor da Cadência de Tiro na Função 2.

Notas: Se você ativar o Bloqueio de Torneio em seu TM-7 no modo Recreativo, todas as posições do Seletor ainda estarão ativadas.

Notas: Depois que os modos 2 a 4 forem selecionados, é possível aumentar ou diminuir tanto o valor da Cadência de Tiro quanto o do Ponto de Ascensão no caso de mudança nas regras do torneio.

O Máximo de Cadência de Tiro será indicado pela luz LED VERDE.

O padrão do Máximo de ROF é quatro piscadas (12 BPS).

Piscadas/ROF	Piscadas/ROF	Piscadas/ROF
1 Piscada = 10,5 BPS	8 Piscadas = 14 BPS	15 Piscadas = 17,5 BPS
2 Piscadas = 11 BPS	9 Piscadas = 14,5 BPS	16 Piscadas = 18 BPS
3 Piscadas = 11,5 BPS	10 Piscadas = 15 BPS	17 Piscadas = 18,5 BPS
4 Piscadas = 12 BPS	11 Piscadas = 15,5 BPS	18 Piscadas = 19 BPS
5 Piscadas = 12,5 BPS	12 Piscadas = 16 BPS	19 Piscadas = 19,5 BPS
6 Piscadas = 13 BPS	13 Piscadas = 16,5 BPS	20 Piscadas = 20 BPS
7 Piscadas = 13,5 BPS	14 Piscadas = 17 BPS	

Notas: Maneira fácil de saber qual é a sua cadência de tiro: número de piscadas dividido por dois e somadas a dez. Exemplo: 15 piscadas / 2 = 7,5, 7,5 + 10 = 17,5 BPSA.

Configuração do Temporizador será indicada pela luz LED LARANJA

A Configuração do Temporizador determina quanto tempo o Solenóide Slip Stream™ fica aberto. O Temporizador é pré-programado em 28 e é ajustável de 1 a 45.

Notas: Se a Configuração do Temporizador for ajustada alto ou baixo demais, o TM-7 não funcionará corretamente.

O Tempo de Bola Pronta (Ball in Place - BIP) será indicado pela luz LED VERMELHA PISCANTE.

O BIP é pré-programado a 10 ms (cada Piscada = 1 milissegundo). BIP é ajustável de 1 a 40 milissegundos.

Notas: Se você não estiver usando um carregador à força, é recomendável que

você use uma configuração de BIP maior.

O Ponto de Ascensão será indicado pela luz LED VERDE PISCANTE.

O Ponto de Ascensão é pré-programado a 4 (4,5 BPS). O Ponto de Ascensão é ajustável de 4 a 9,5 BPS. Consulte a tabela para a configuração das piscadas e dos BPS.

Ponto de Ascensão Piscadas/ Puxadas para Ascender	
3 Piscadas =	4 BPS
4 Piscadas =	4,5 BPS
5 Piscadas =	5,5 BPS
6 Piscadas =	6,5 BPS
7 Piscadas =	7,5 BPS
8 Piscadas =	8,5 BPS
9 Piscadas =	9,5 BPS

As Rajadas serão indicadas pela luz LED LARANJA PISCANTE.

O valor do Tiro de Rajada é pré-programado a três e é ajustável de 3 a 9.

Exemplo de Programação: Se você estiver no modo de Tiro Recreativo Padrão e quiser ir para o Semi-Auto/NPPL. Pressione e mantenha pressionado o botão de ligar, faça o Ciclo do Seletor, solte o botão de Ligar e a luz LED ficará VERMELHA. Mova o Seletor para a Posição (2), puxe o gatilho quatro vezes e, então, mova o Seletor de volta para a Posição (0) e puxe o gatilho uma vez. A luz LED piscará uma vez, para mostrar que o Modo de Tiro foi modificado para Semi-Auto/NPPL.

Reinicialização da Placa

Para reinicializar todas as Funções para os valores padrão, desligue seu TM-7, e pressione e mantenha pressionado o botão de Bloqueio de Torneio durante cinco segundos. A luz LED piscará AMARELO ÂMBAR para confirmar a reinicialização.

12. Ajustes do Gatilho

O TM-7 possui um Sensor de Gatilho com Efeito Hall. Você não precisa se pre-

ocupar com nenhuma alavanca do gatilho, entupida com tinta, ou quebrada. O gatilho do TM-7 pode ser ajustado através de quatro parafusos no gatilho.

Quando uma puxada do gatilho é reconhecida, a luz LED piscará rapidamente uma luz pálida vermelha para cada puxada do gatilho. Se nenhuma puxada no gatilho for reconhecida, a luz LED piscará normalmente com base no estado do olho mágico e no nível de carga da bateria.

Antes de fazer qualquer ajuste no gatilho, desgaseifique o TM-7, certifique-se de que o calibre exibe 0 psi, então, ligue o TM-7 com o olho mágico desligado para monitorar mais facilmente o ponto de ativação atual.

Você notará a presença de quatro parafusos de configuração no gatilho. Eles podem ser ajustados com uma chave Allen de 1/16". Faça pequenos ajustes e verifique se o gatilho está ativando o solenóide.



- O primeiro parafuso (1) de configuração ajusta o ponto de ativação do gatilho. Para obter melhores resultados, o ponto de ativação deve ser ajustado bem no meio do movimento total do gatilho de frente para trás.
- O segundo parafuso (2) de configuração ajusta o movimento para a frente e o ponto de parada.
- O terceiro parafuso (3) de configuração ajusta a tensão da mola de volta do gatilho.
- O quarto parafuso (4) de configuração ajusta a extensão do movimento para trás e o ponto de parada.

Notas:

- Se qualquer parafuso de configuração for ajustado além do normal, em qualquer direção, o TM-7 pode não atirar.
- Se o funcionamento do gatilho for ajustado curto demais, o TM-7 pode atirar sozinho, repetida e/ou incontrolavelmente.



13. Manutenção Geral

ADVERTÊNCIA: Antes de realizar qualquer operação de manutenção, certifique-se de que todas as bolas de tinta e fontes propulsoras foram removidas do marcador e que o manômetro do regulador exibe 0 psi. Instale um dispositivo tapa canos, mova o Seletor para a posição de desligado e aperte e retenha o botão de ligar durante dois segundos até que a luz LED passe do vermelho para o verde, e mantenha o TM-7 desligado.

Mantenha seu TM-7 limpo e lubrificado para eliminar a fricção, o que impede um funcionamento seguro. Limpe e lubrifique o marcador antes de cada utilização, e não guarde-o sujo. Não utilize óleos feitos para marcadores de paintball, armas reais ou ferramentas pneumáticas, não use óleos de jeito nenhum. Não use lubrificantes à base de petróleo na lubrificação deste marcador. Os lubrificantes Teflon ou de silicone (apenas os que não são spray), fabricados para a utilização nos "o-rings" podem ser usados para a lubrificação apenas no pino, na passadeira do pino e na válvula do gatilho. Use apenas a graxa fornecida junto com seu TM-7.

A carcaça externa de plástico pode ser lavada com água morna uma vez que todas as peças internas forem removidas. Certifique-se de que ela está completamente seca antes de remontar o TM-7.

Notas:

- Não enxágüe a carcaça do TM-7 na água sem a desmontagem completa do marcador, o que danificará as partes eletrônicas.
- Não mexa em seu TM-7 até que a fonte de ar seja removida e que você tenha verificado que o manômetro do regulador exiba 0 psi e que nenhum ar esteja preso no TM-7.

14. Instruções para Montagem e Desmontagem do TM-7

ADVERTÊNCIA: Antes de realizar qualquer desmontagem do marcador, certifique-se de que todas as bolas de tinta e fontes propulsoras foram removidas do marcador e que o manômetro do regulador exibe 0 psi. Instale um dispositivo tapa canos, mova o Seletor para a posição Segurança e aperte e retenha o

botão de ligar durante dois segundos até que a luz LED passe do vermelho para o verde, e mantenha o TM-7 desligado.

Dicas para a Desmontagem

- Certifique-se de ter uma área limpa para trabalhar em seu marcador.
- Não remova o tubo de transferência de ar do corpo do marcador e do regulador; estas partes devem ser montadas firmemente na fábrica para evitar vazamentos.
- Quando estiver separando a Carcaça pela primeira vez, localize a haste do Seletor e o Gatilho, observe bem a posição para uma remontagem mais fácil.
- Certifique-se de que a Mola Principal está instalada corretamente no Pino como deve ser instalado, na direção correta.
- Instale as coronhas ao mesmo tempo. Instale a Coronha dentro das laterais da Coronha e coloque-as ao mesmo tempo na carcaça.
- Depois de montar o TM-7 verifique de novo a configuração de ativação do gatilho.

Para obter maiores informações, visite o site PaintballSolutions.com.

Cano

Recomenda-se que o cano seja removido antes de realizar a manutenção ou a desmontagem. Para remover o cano, basta girá-lo no sentido contrário dos ponteiros do relógio. Use água morna e um dispositivo para limpar canos para manter o Cano em ótimas condições.

Alça de Mira

O trilho da alça de mira pode ser removido bastando afrouxar o parafuso com uma chave Allen de 1/8" e retirar a alça de mira.

Cotovelo de Carregamento

Para remover o cotovelo de carregamento, aperte e solte o botão no lado esquerdo do cotovelo de carregamento e deslize-o para a frente cerca de 2,5 cm e retire-o. O Cotovelo de Carregamento não desliza para fora na frente do trilho.



Notas: Certifique-se de que quando o cotovelo de carregamento for reinstalado, ele esteja alinhado com o buraco do lado direito da carcaça.

Coronha Rebatível

Usando uma chave Allen de 7/64", remova o parafuso de cabeça cilíndrica e deslize a coronha rebatível para frente e para fora do corpo do marcador.

Braço Seletor

Não é necessário remover o braço seletor no momento de desmontar o TM-7. Com uma chave Allen de 1/16", remova o parafuso de cabeça chata que segura o braço seletor na haste do seletor.

Notas: O Braço Seletor está preso na haste do seletor. Certifique-se de que eles estejam alinhados antes de reinstalar o parafuso do braço seletor.

Coronhas

Usando uma chave Allen de 5/64", remova os quatro parafusos de cabeça redonda de 6-32 que mantêm as coronhas no lugar. Note que os parafusos de baixo são mais compridos que os de cima.

Separação da Carcaça

Assim que todas as peças acima forem removidas, a carcaça poderá ser separada. Para separar a carcaça basta afrouxar os parafusos.

- Usando uma chave Allen de 7/64", afrouxe os sete parafusos de cabeça cilíndrica, localizados na parte esquerda da carcaça.
- Remova também os dois parafusos de cabeça chata, localizados acima do regulador com uma chave Allen de 5/64".
- O lado esquerdo da carcaça pode, agora, ser separado da direita.

Notas:

- Não é necessário remover os trilhos laterais "Picatinny" para separar as carcaças.
- Assim que o lado esquerdo for removido, várias peças ficarão soltas. Por exemp-

lo, a porta do compartimento da bateria, o gatilho, o guarda-mato, a mola do gatilho, e a coronha. Certifique-se de não perder nenhuma destas peças.

Gatilho

Para remover o gatilho, basta retirá-lo da parte direita da carcaça. Quando for reinstalá-lo, certifique-se de que a mola do gatilho seja colocada corretamente. Veja a imagem abaixo para uma instalação correta.

Mola do Gatilho

A mola do gatilho possui dois objetivos. Ela mantém o Seletor no lugar e serve de mola de retorno para o gatilho. Veja a imagem abaixo para uma instalação correta.

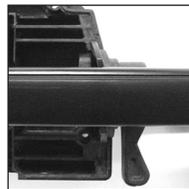
Haste do Seletor

A haste do seletor fica do lado direito da carcaça e faz a conexão com o braço do seletor, quando está completamente montado. Você verá que de um lado das quatro chaves da haste está colocada a mola do gatilho. Certifique-se de que estas chaves estejam alinhadas antes de montar a carcaça de volta. Veja a imagem abaixo para uma instalação correta.



Coronhas

As coronhas podem ser removidas facilmente assim que a parte externa da carcaça for separada. Se você decidir não usar a coronha, o TM-7 também vem com uma tampa para a parte de trás da carcaça.



Notas: Note como a coronha fica na carcaça antes de removê-la, assim, será mais fácil montá-la de novo.

Remover o Corpo do marcador da Carcaça

Notas: Antes de remover o corpo do marcador da carcaça, será necessário desconectar a fiação elétrica da bateria e levantar o guia da instalação elétrica.

- Separe as carcaças como descrito, remova as coronhas.
- Desconecte a fiação elétrica da bateria e levante o guia da instalação elétrica.
- Levante o corpo do marcador do lado direito da carcaça.

Remoção, Instalação e Limpeza do Detetor de Bolas

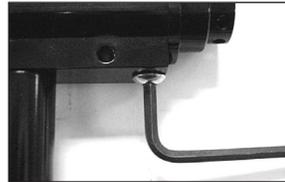
- Insira uma chave Allen de 5/64", na tampa do detetor e gire no sentido contrário dos ponteiros do relógio.
- Limpe o detetor com um pano úmido e aplique uma pequena quantidade de graxa fornecida do lado externo do detetor, se a aderência for um problema.
- A instalação é o inverso da remoção. Não aperte demais a tampa do Detetor de Bolas!

Notas: Tome cuidado para não perder nenhuma peça do detetor, visto que elas são pequenas.

Remoção da Passadeira do Pino

Advertência: Certifique-se de que o TM-7 esteja completamente sem ar antes de remover a Passadeira do Pino.

- Insira uma chave Allen de 1/8" no parafuso de retenção de trás, gire a chave Allen na direção contrária dos ponteiros do relógio e remova o parafuso completamente.
- Isso o permitirá a retirada do Pino e da Passadeira do Pino. Se as peças não saírem facilmente, insira um limpador de cano dentro da parte dianteira do corpo do marcador e empurre o Pino e a Passadeira do Pino.



Manutenção do Pino e da Passadeira do Pino

- Verifique os "o-rings" do Pino e da Passadeira do Pino para ver se há algum desgaste ou estrago. Substitua os "o-rings" desgastados ou danificados se necessário.
- Lubrifique todos os "o-rings" do Pino e da Passadeira do Pino com a graxa fornecida. Apenas uma pequena quantidade de graxa é necessária.

Manutenção da Válvula do Gatilho

Notas: Note a distância que a Tampa da Passadeira do Pino está na Passadeira do Pino. Quando você for reinstalar a Tampa da Passadeira do Pino, certifique-se de que ela esteja no mesmo lugar.

- Insira uma chave Allen de 7/64" no lado da Tampa da Passadeira do Pino. Gire no sentido contrário dos ponteiros do relógio até que a Tampa da Passadeira do Pino seja completamente removida.
- Remova a Mola da Válvula do Gatilho com cuidado para não perdê-la.
- Insira cuidadosamente uma chave Allen de 1/8" na parte da frente da Passadeira do Pino. Empurre a Válvula do Gatilho para fora da parte de trás da Passadeira do Pino. Tome cuidado para não danificar o lado de selagem da Válvula do Gatilho.
- Verifique e lubrifique o "o-ring" da Válvula do Gatilho e tome cuidado para não lubrificar a parte da frente da Selagem da Válvula do Gatilho.

Reinstalação da Válvula do Gatilho e da Tampa da Passadeira do Pino

- Coloque a Válvula do Gatilho na parte de trás da Passadeira do Pino e empurre para a frente delicadamente. Se instalada apropriadamente, a Válvula do Gatilho estará completamente na frente da face interna da Passadeira do Pino.
- Instale a Mola da Válvula do Gatilho de volta na parte de trás da Válvula do Gatilho.
- Usando uma chave Allen de 7/64", parafuse a Tampa da Passadeira do Pino no sentido dos ponteiros do relógio de volta na Passadeira do Pino. Parafuse a tampa da Passadeira do Pino completamente para ajudar a colocar a Válvula do Gatilho e gire para fora uma volta. Serão necessários maiores ajustes com um cronógrafo para atingir a velocidade desejada.





Reinstalação da Mola Principal, do Pino e da Passadeira do Pino

- Deslize a Mola Principal no Pino, e o Pino na Passadeira do Pino, para se tornar uma só peça. Como você vai notar, um lado da mola é menor e ficará fixado no pino.
- Insira o Pino de volta no corpo do marcador.
- Alinhe o buraco no guia com o pino de alinhamento no corpo do marcador e deslize o pino completamente para a frente do corpo do marcador.
- Segurando firmemente o pino para trás do corpo com uma mão, reinstale o parafuso de retenção da Passadeira do Pino e aperte-o usando uma chave Allen de 1/8".



Remoção da Placa de Circuito

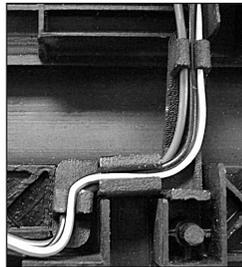
A Placa de Circuito só precisa ser removida para limpar o olho mágico.

- Remova o Corpo do marcador da carcaça.
- Usando uma chave Allen de 5/64", remova os dois parafusos da Placa de Circuito e remova a placa delicadamente.

Remoção da Instalação Elétrica

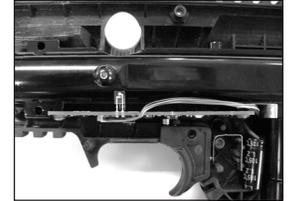
Notas: A Instalação Elétrica só precisa ser removida se você for lavar a parte direita da carcaça do TM-7.

- Retire delicadamente as duas abas da mola da bateria do lado direito da carcaça, usando uma pinça. Tome cuidado para não quebrar os fios das abas da bateria.
- Retire o guia da instalação elétrica, e remova a fiação.



Reinstalação da Instalação Elétrica

Certifique-se de que a instalação elétrica passa através da placa de circuito ao longo do corpo do marcador acima da placa de circuito como mostrado e não através da área do gatilho. Uma falha no encaminhamento apropriado do fio resultará na destruição dos fios durante a reinstalação da carcaça e pode resultar em fogo elétrico quando as baterias forem instaladas. A destruição da instalação elétrica não está coberta pela garantia.



Ajuste do Regulador

O Regulador possui dois espaçadores hex que mantêm a carcaça junta e as coronhas acopladas. Se eles precisarem ser ajustados, basta inserir uma chave Allen e empurrá-los através da carcaça e do hex. Isso alinhará os espaçadores hex e o parafuso entrará facilmente.

15. Armazenamento e Transporte

IMPORTANTE: Nunca carregue seu TM-7 fora da embalagem, quando não estiver em um campo de jogo. O público em geral e os agentes da lei podem não ser capazes de distinguir um marcador de paintball de uma arma de fogo. Para a sua própria segurança e para proteger a imagem do esporte, transporte sempre sua TM-7 dentro de uma maleta para marcadores ou dentro da embalagem original.

- Seu TM-7 deve ser limpo de qualquer tinta ou propulsor quando não estiver sendo usado.
- Certifique-se de que o marcador TM-7 esteja desligado. Aperte o botão de ligar e mantenha-o apertado durante dois segundos até que a luz LED passe do vermelho para o verde.
- Coloque o dispositivo tapa canos no lugar. Certifique-se de que o marcador esteja limpo.
- Armazene seu TM-7 em um lugar limpo, fresco e seco.
- Mantenha seu TM-7 longe dos usuários não autorizados e perigosos.



- Pode ser uma boa idéia retirar a bateria quando for armazenar seu TM-7 para evitar a utilização não autorizada. Isto não é um brinquedo. A má utilização pode causar lesões graves ou a morte. A proteção de olhos projetada especificamente para paintball deve ser usada pelo usuário e pelas pessoas dentro do campo. Recomendada a compra para pessoas com 18 anos ou mais. Pessoas abaixo de 18 anos devem ter a supervisão de um adulto.

Seu TM-7 deve estar limpo de toda tinta e qualquer fonte de propulsão durante o transporte para o campo de jogo ou voltando dele. Mantenha o dispositivo tapa canos no lugar. Mantenha seu marcador TM-7 desligado. Proteja seu TM-7 de calor excessivo durante o transporte.

Cumpra e obedeça a todas as leis locais, estaduais e federais com respeito ao transporte de marcadores de paintball. Para maiores informações sobre as leis em sua área, entre em contato com a agência de cumprimento legal da sua região.

Se você tiver que enviar seu TM-7 por qualquer razão que seja, a caixa na qual o marcador foi comprado deve ser usada para proteger seu marcador contra o manuseio bruto durante o transporte.

Nunca envie cilindros carregados de CO2 ou de gás pressurizado!

16. Guia para Resolução de Problemas

Notas: Se você tiver qualquer problema e você estiver usando qualquer peça de substituição, é necessário reinstalar as peças da fábrica e testá-las de novo antes de conseguir resolver qualquer problema, já que as peças de substituição não fabricadas não são projetadas pela BT Paintball para funcionar no TM-7, e elas podem ser a causa do problema. Não entre em contato com a BT Paintball até que você tenha enviado a TM-7 de volta para a fábrica para requisição de estoque e teste.

Não está ligado	Certifique-se de que a bateria está boa.	Se você tentou várias baterias diferentes, verifique se a fiação da bateria está conectada na placa apropriadamente. Se estiver, desconecte a bateria da fiação durante cinco minutos, depois, ligue de novo e tente mais uma vez.
Não atira	Certifique-se de que o marcador está ligado.	Verifique a luz LED na parte de trás da coronha rebatível. A luz LED verde deve estar piscando rapidamente quando há uma bola de tinta.
	Certifique-se de que há uma bola de tinta no compartimento.	O sistema de olho mágico evita que o marcador atire, a menos que haja uma bola. Nunca ponha nada que não seja uma bola de tinta no tubo de carregamento do TM-7.
	O gatilho pode precisar ser ajustado.	Verifique a luz LED na parte de trás da coronha rebatível. Enquanto estiver segurando o gatilho, a luz LED deve continuar vermelha no fundo, e não ficar vermelha quando o gatilho for solto. Se não for assim, então, o gatilho precisa ser ajustado. Consulte a seção 12. "Ajustes do Gatilho" deste manual.
Não liga com o olho mágico desligado	O gatilho pode precisar ser ajustado.	Verifique a luz LED na parte de trás da coronha rebatível. Enquanto estiver segurando o gatilho, a luz LED deve continuar vermelha no fundo, e não ficar vermelha quando o gatilho for solto. Se não for assim, então, o gatilho precisa ser ajustado. Consulte a seção 12. "Ajustes do Gatilho" deste manual.
	O solenóide pode não estar conectado apropriadamente.	Certifique-se de que o solenóide está conectado apropriadamente no painel de sensor. Se estiver, o solenóide pode precisar ser reinicializado.
	O solenóide pode precisar ser reinicializado.	Para reinicializar o solenóide, com o olho mágico desligado, puxe o gatilho repetidamente até que o solenóide faça o som de um grande clique a cada puxada do gatilho, mas não puxe o gatilho mais de dez vezes, o que poderia danificar o solenóide. Se após puxar o gatilho dez vezes o solenóide ainda não fizer clique, ele pode precisar ser consertado.



TM7

Vazamento constante através do compartimento	O solenóide pode precisar ser reinicializado.	Para reinicializar o solenóide, com o olho mágico desligado, puxe o gatilho repetidamente até que o solenóide faça o som de um grande clique a cada puxada do gatilho, mas não puxe o gatilho mais de dez vezes, o que poderia danificar o solenóide. Se após puxar o gatilho dez vezes o solenóide ainda não fizer clique, ele pode precisar ser trocado.
Muitas balas são atiradas em um único tiro	O detetor de balas pode estar colado aberto.	Remova as tampas do detetor de balas e limpe o detetor de balas com um pano. Você pode também colocar um pouco de graxa na superfície externa do detetor para certificar-se de que eles não estão colando nas tampas.
	O carregador força as bolas de tinta com muita força dentro do marcador.	Experimente um carregador diferente, como o Empire Magna Drive. Se você estiver usando um carregador Halo series ou Empire Reloader B series, experimente instalar um kit de atualização Empire Magna Clutch.
Mais de um tiro para cada puxada do gatilho	A bateria pode estar fraca.	Troque a bateria para uma de marca Duracell ou Energizer alcalina de 9 volts.
	O gatilho pode precisar ser ajustado.	Certifique-se de que o gatilho tem jogo o bastante antes e após o ponto de ativação.
O regulador vazava na parte de baixo do plugue	Ajuste a válvula de descarga de alta pressurização.	O plugue do lado de baixo do regulador é uma descarga de alta pressurização. Se ele estiver vazando, provavelmente o regulador foi configurado alto demais para uma pressão e precisa ser diminuído. Se o regulador for configurado para 200 psi ou menos e a descarga de alta pressão ainda estiver vazando, é possível girar a tampa do plugue um pouco na direção dos ponteiros do relógio, até que o vazamento pare.
Regulador recarrega devagar	O cilindro de ar não está completamente parafusado no regulador ASA do TM-7.	Se durante um tiro rápido a primeira bola sai do cano em plena velocidade e os tiros seguintes diminuem de velocidade substancialmente, verifique a válvula do regulador do TM-7 para ver se a agulha abaixa muito e demora a voltar a exibir a pressão. Isso é típico do resultado de não ter parafusado o cilindro de ar o bastante. Quando for parafusar o cilindro de ar no regulador ASA do TM-7, é importante não parar logo que o marcador pressuriza, mas continuar apertando até que o cilindro de ar pare. Também é aceitável instalar o cilindro de ar quando ele estiver vazio, e ter que preenchê-lo por um profissional quanto ele está instalado. Isso garante que você tenha o máximo de fluxo de ar do seu cilindro de ar.

O regulador de pressão bloqueia	Regulador ajustado alto demais.	Se a agulha da válvula do regulador sobe acima de 200 psi quando você estiver instalando o cilindro de ar, primeiramente remova o parafuso de ajuste da placa na frente do regulador e tente instalar o cilindro de ar de novo. Se a agulha estiver exibindo 0, reinstale o parafuso de ajuste e gire até que a agulha esteja exibindo 200 psi.
Pedacos de tinta no compartimento	Olho mágico está desligado.	Atire as bolas de tinta apenas com o olho mágico ligado.
	Bolas de tinta de baixa qualidade ou frágeis.	Faça um teste com a bola de tinta. Em uma superfície externa, dura, lisa e plana, como um piso de concreto ou asfalto, jogue dez bolas de tinta uma de cada vez de uma altura de cerca de 1,5 m. Não as lance para cima ou arremesse para o chão, só deixe-as cair. Se mais de três bolas das dez quebrar, as bolas de tinta são ruins e não devem ser usadas no TM-7. No caso de bolas de tinta de nível de torneio de finais, pode ser possível afinar o TM-7 para poder atirar com sucesso bolas de tinta sensíveis. Como todas as condições são diferentes, é melhor pedir ajuda sobre isso no comércio local.
	Carregador empurra forte demais.	Experimente um carregador diferente, como o Empire Magna Drive. Se você estiver usando um carregador Halo series ou Empire Reloader B series, experimente instalar um kit de atualização Empire Magna Clutch.
	Os "o-rings" do Pino e da Passadeira do Pino devem estar gastos.	A passagem de ar pelos "o-rings" desgastados pode facilmente quebrar bolas de tinta no tubo de carregamento. Substitua os "o-rings" do pino e os três menores "o-rings" da Passadeira do Pino e aplique nova graxa.
	Deve estar faltando a selagem na frente do pino.	Certifique-se de que a selagem da frente do pino esteja no lugar e que tenha um pouco de graxa para reduzir a fricção.
	Deve estar faltando a válvula de verificação.	Certifique-se de que a válvula de verificação esteja no lugar. Sem a válvula de verificação, a força para frente no pino é alta demais e pode ser dura demais nas bolas de tinta.

Pedacos de tinta no compartimento	O detetor de bolas pode estar sujo ou gasto.	Limpe o detetor de bolas. Se necessário, aplique um pouco de graxa ao redor da superfície externa para reduzir a fricção dentro da tampa do detetor de bolas. Substitua se as pontas estiverem gastas.
	O regulador de pressão pode estar configurado alto demais.	Abaixe a pressão do regulador.
Passagem dos ciclos muito devagar	Os "o-rings" do Pino e da Passadeira do Pino devem precisar ser lubrificadas com graxa.	Limpe toda graxa dos "o-rings" do Pino e da Passadeira do Pino, assim como a selagem da frente do pino, e aplique nova graxa.
	A Cadência de tiro pode estar ajustada baixo demais.	Aumente a configuração da Cadência de tiro.
	O carregador pode não estar sendo alimentado rápido.	Verifique as baterias do carregador ou use um carregador mais rápido.
Velocidade incompatível	A pressão pode estar configurada baixo demais.	As baixas pressões têm dificuldade em fornecer volume suficiente para manter uma velocidade constante. Não abaixe a pressão do regulador do TM-7 abaixo de 180 psi.
	O marcador pode precisar ser lubrificado.	Limpe toda graxa velha da válvula do Gatilho, dos "o-rings" do Pino e da Passadeira do Pino, e aplique nova graxa. Não coloque demais, porque senão isso evitará que as peças se movam suavemente.
	O temporizador pode estar configurado baixo demais ou alto demais.	Reinicialize a configuração do temporizador para o padrão de fábrica.
	Deve estar faltando a válvula de verificação.	Certifique-se de que a válvula de verificação esteja no lugar.

Velocidade incompatível	A bateria pode estar fraca.	Troque a bateria para uma de marca Duracell ou Energizer alcalina de 9 volts.
	O "o-ring" da Válvula do Gatilho pode estar desgastado.	Troque o "o-ring" da Válvula do Gatilho e aplique nova graxa.
A velocidade cai quando atirando tiros múltiplos	O cilindro de ar não está completamente parafusado no regulador ASA do TM-7.	Se durante um tiro rápido a primeira bola sai do cano em plena velocidade e os tiros seguintes diminuem de velocidade substancialmente, verifique a válvula do regulador do TM-7 para ver se a agulha abaixa muito e demora a voltar a exibir a pressão. Isso é típico do resultado de não ter parafusado o cilindro de ar o bastante. Quando for parafusar o cilindro de ar no regulador ASA do TM-7, é importante não parar logo que o marcador pressuriza, mas continuar apertando até que o cilindro de ar pare. Também é aceitável instalar o cilindro de ar quando ele estiver vazio, e ter que preenchê-lo por um profissional quanto ele está instalado. Isso garante que você tenha o máximo de fluxo de ar do seu cilindro de ar.
Riscos no pino	A mola pode estar danificada.	Isso pode causar um desempenho negativo. A mola principal deve ser consertada por um técnico treinado ou simplesmente trocada.
Vazamentos quando atirando tiros múltiplos	A Válvula do Gatilho pode estar colada aberta.	Limpe toda graxa velha do "o-ring" da válvula do gatilho e aplique nova graxa. Se não adiantar, troque o "o-ring" da válvula do gatilho e aplique nova graxa.
	A bateria pode estar fraca.	Troque a bateria para uma de marca Duracell ou Energizer alcalina de 9 volts.
	O solenóide pode estar colado aberto.	Se o solenóide estiver colado aberto ocasionalmente, a pressão do regulador pode estar configurada alta demais. Se a pressão estiver configurada a 200 psi ou menos, então o solenóide pode estar cheio de sujeira ou de graxa. Consulte a seção 13. "Manutenção" para as instruções de como limpar o solenóide.
O seletor não está funcionando	O Seletor pode estar instalado incorretamente.	Verifique se o seletor está instalado com as chaves para baixo em relação à mola do gatilho.

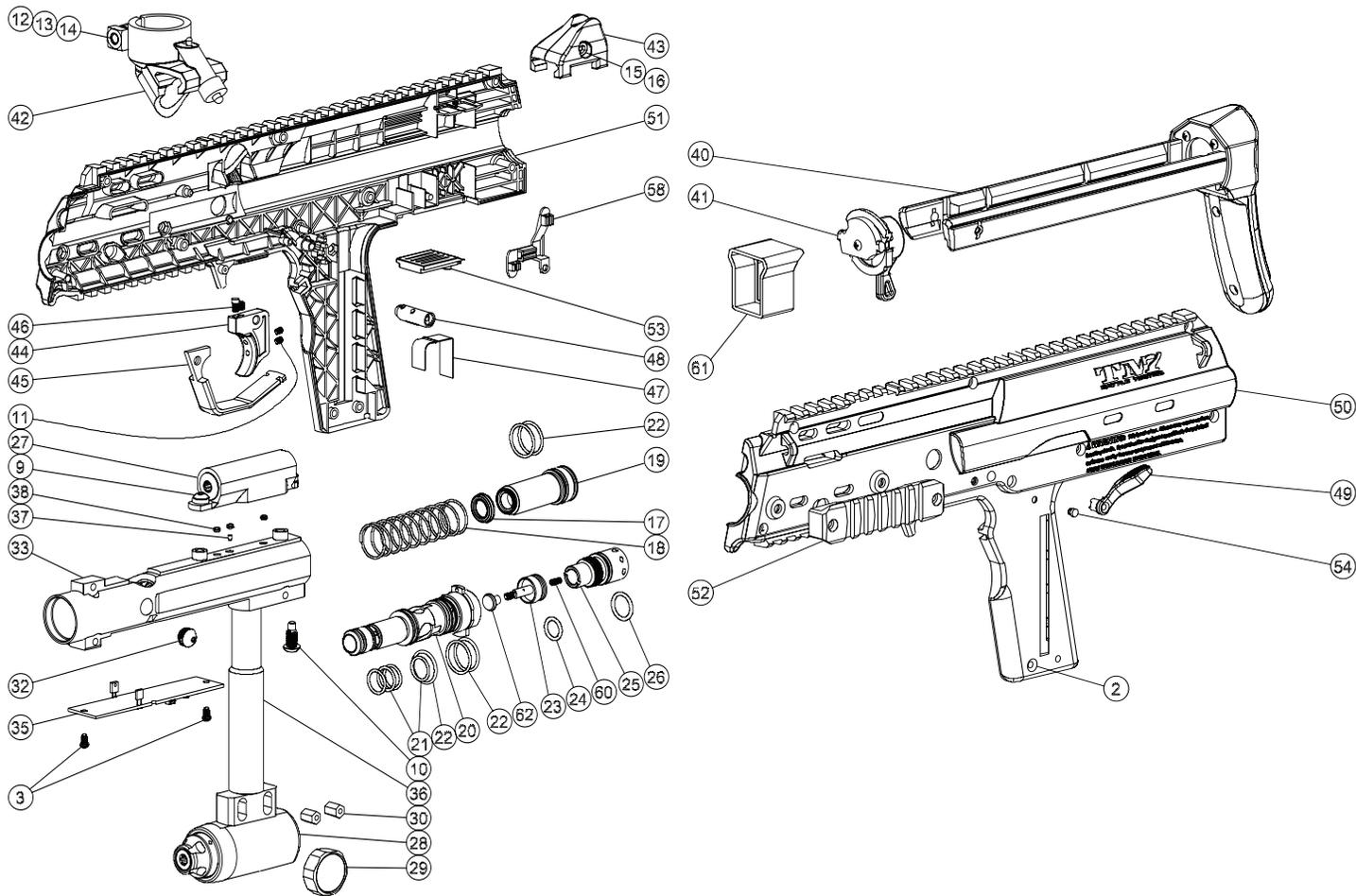
**TTVZ**

Nº Diagrama	Descrição	Nº SKU
1	PARAFUSO DO SELETOR (cabeça chata 4-40 x 0,5)	17650
2	PARAFUSO DA ESTRUTURA (cabeça chata 6-32 x 0,313)	17651
3	PARAFUSO DA PLACA DE CIRCUITO (cabeça redonda 6-32 x 0,157)	17652
4	PARAFUSO DE CIMA DA CORONHA (cabeça redonda 6-32 x 0,250)	17653
5	PARAFUSO DE BAIXO DA CORONHA (cabeça redonda 6-32 x 0,438)	17654
6	PARAFUSO DA CARÇAÇA CURTO (cabeça cilíndrica 6-32 x 0,5)	17655
7	PARAFUSO DA CARÇAÇA LONGO (cabeça cilíndrica 6-32 x 1,0)	17656
8	PORCA DA CARÇAÇA HEXAGONAL (6-32 0,25 largura x 0,092 espessura)	17657
9	PARAFUSO DO SOLENÓIDE (cabeça redonda 10-24 x 0,250)	17658
10	PARAFUSO DE RETENÇÃO DA PASSADEIRA DO PINO (habitual)	17659
11	PARAFUSO DE CONFIGURAÇÃO DO GATILHO (6-32 x 0,250 ponta chata)	17602
12	ARRUELA DO COTOVELO DE CARREGAMENTO (0,257 ID, 0,438 OD, 0,032 Thk)	19422
13	PINO DO COTOVELO DE CARREGAMENTO (cabeça cilíndrica 1/4-20 x 1,0)	19420
14	PORCA DO COTOVELO DE CARREGAMENTO (1/4-20 0,438 largura x 0,235 espessura)	19421
15	PARAFUSO DA ALÇA DE MIRA (cabeça cilíndrica 10-32 x 0,656)	19413
16	PORCA DA ALÇA DE MIRA (10-32 0,375 largura x 0,130 espessura)	19415
17	ARRUELA DE BORRACHA DO PINO	17533
18	MOLA PRINCIPAL	17535
19	PINO	17661
20	PASSADEIRA DO PINO	17662
21	O-RING PEQUENO DA PASSADEIRA DO PINO	17537
22	O-RING GRANDE DO PINO E DA PASSADEIRA DO PINO	17534
23	VÁLVULA DO GATILHO (com mola)	17539
24	O-RING DA VÁLVULA DO GATILHO	17540
25	TAMPA DA PASSADEIRA DO PINO	17664
26	O-RING DA TAMPA DA PASSADEIRA DO PINO	17538
27	SOLENÓIDE (completo)	17665
28	REGULADOR (completo)	17671
29	MANÔMETRO DO REGULADOR (de 300 psi)	17672
30	PINO HEXAGONAL (6-32 rosca interna)	17673
31	REGULADOR OPOSTO (completo)	17597

Schematic #	Description	SKU#
32	DETECTOR DE BOLAS (completo)	17541
33	CORPO DO MARCADOR	17677
34	CANO	17678
35	PLACA DE CIRCUITO	17679
36	TUBO DE TRANSFERÊNCIA DE AR	17680
37	VÁLVULA DE VERIFICAÇÃO (estrangulador de ar)	17531
38	O-RINGS DE TRANSFERÊNCIA DE AR DO SOLENÓIDE	17682
39	CORONHA REBATÍVEL	17683
40	CORONHA	17689
41	CORONHA	17695
42	COTOVELO DE CARREGAMENTO	19385
43	ALÇA DE MIRA 17700	
44	GATILHO ÚNICO	17702
45	GUARDA-MATO ÚNICO	19399
46	PARAFUSO DE ATIVAÇÃO DO GATILHO c/ imã	17564
47	MOLA DO GATILHO	17704
48	PINO DO SELETOR (completo c/ímãs)	17705
49	BRAÇO DO SELETOR	17706
50	LADO ESQUERDO DA CARÇAÇA	17707
51	LADO DIREITO DA CARÇAÇA	17708
52	TRILHO LATERAL PICATINNY	17709
53	PORTA DO COMPARTIMENTO DA BATERIA	17711
54	BOTÃO DE LIGAR	17712
55	TAMPA DA CORONHA	17713
56	FIAÇÃO DA PLACA DE CIRCUITO (não mostrada)	17714
57	FIAÇÃO ELÉTRICA DA BATERIA (não mostrada)	17715
58	GUIA DA INSTALAÇÃO ELÉTRICA	17716
59	CORONHAS	17717
60	MOLA DA VÁLVULA DO GATILHO	17623
61	BLOCO DA CORONHA	17718
62	VÁLVULA DO GATILHO SELO	17629

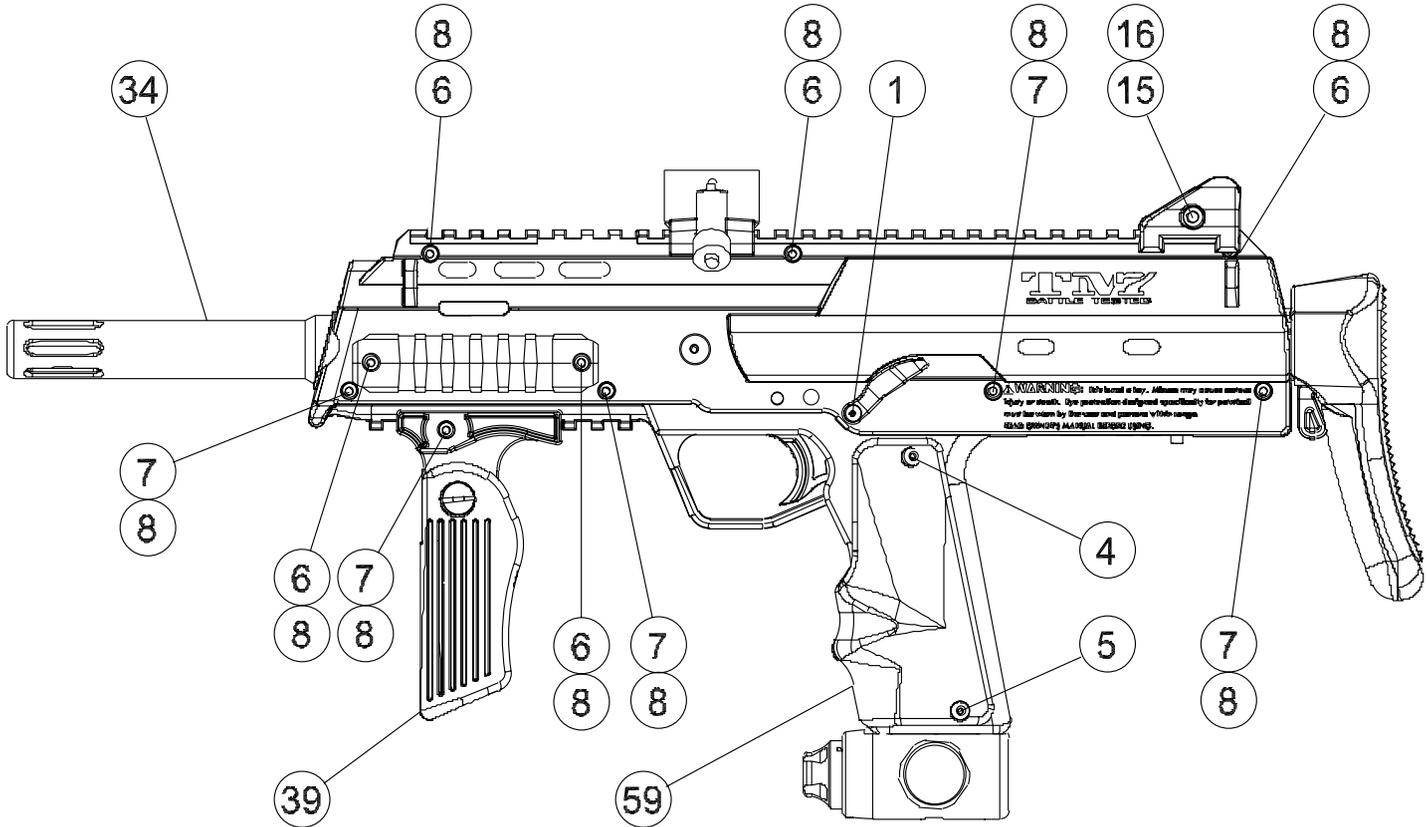


TMZ





TTVZ





18. Informações sobre a Garantia

GARANTIA LIMITADA TM-7

BT Paintball garante a substituição de qualquer peça original devido a um defeito no material e/ou na mão-de-obra deste marcador. Esta garantia estará efetiva durante doze (12) meses para as peças e doze (24) meses para a mão-de-obra de acordo com a data de compra original para o comprador original. A garantia só é retida se o marcador for comprado novo; marcadores comprados de segunda mão não são cobertos pela garantia. Este serviço de garantia só será fornecido se o cartão de registro da garantia incluído neste manual for completamente preenchido e uma cópia do recibo original estiver nos arquivos da BT Paintball. Todos os outros serviços serão devidamente cobrados pelo telefone no cartão de crédito e enviados pela UPS.

BT Paintball substituirá, sem encargos, qualquer peça original que seja determinada pela BT Paintball estando defeituosa sob os termos desta garantia. Entretanto, os encargos de envio não são cobertos abaixo. Falha devido a um acidente, abuso, negligência, modificação, perda, desgaste normal, erro de operação, manutenção por outros que não sejam um vendedor autorizado BT Paintball, ou utilização de peças incompatíveis com o original, com o intuito de vender o marcador, não estão cobertos por esta garantia. Esta garantia não se aplica a peças que podem se desgastar como 'o-rings', parafusos, selos de válvula do gatilho, detetor de balas, etc.

Não há nenhuma outra garantia, expressa ou implícita, feita pela BT Paintball neste marcador. A única e exclusiva responsabilidade da BT Paintball e/ou seus vendedores autorizados, afiliados ou agentes correspondentes a esta garantia será para consertar ou substituir peças defeituosas; danos acidentais ou resultantes são expressamente excluídos abaixo.

Remover ou desmontar o regulador original anula toda garantia, a não ser a substituição com outro Regulador Bottomline TM-7 produzido pela BT Paintball.

Se o marcador tiver que ser enviado para conserto, o marcador deve ter todas as peças da fábrica. Marcadores com peças substituídas não serão garantidos.

Para peças, serviço ou informações sobre a garantia, contacte:

Paintball Solutions

www.paintballsolutions.com

55 Howard Ave.

Des Plaines, IL 60018

1-800-220-3222



Manual de Instruções do TM-7 Versão 1.0





T.V.2